

Scénario ISLES FORTUNEE 2

Tous ça pour de l'Orseille.

L'histoire

Lanzarote 1402 : « Comment Atché un des plus grand de l'île de Lancelot fit traité de prendre le Roy » Le Canarien.

« - Mais qu'est ce que ce grand âne est en train de braire, où est passé l'interprète ? »

« - Pendant que vous étiez assoupi Monseigneur, il a dit qu'il devait se rendre au camp et il est parti avec son oncle, cet Atché, dans l'autre direction. C'est depuis son départ d'ailleurs que ces païens sont si excités. »

« - Il a du demander à Guadarfia d'abdiquer. Où est il celui la ? »

« - Il est derrière ces 2 grands diables de plus de 6 pieds, monseigneur. »

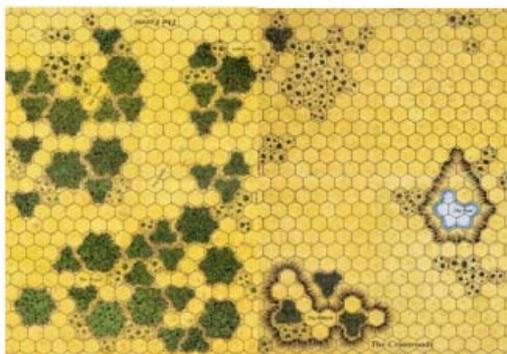
« - Bien, puisqu'il ne veut pas entendre raison, nous allons lui parler un langage qu'il comprendra. » (il sort son épée).

« - Est ce bien prudent, père ? Ils sont beaucoup plus nombreux que nous et certains sont énormes »

« - Ce ne sont que des sauvages, quand bien même seraient-ils dix fois plus et mesureraient dix pieds de haut..., tiens une fois je me suis retrouvé seul face à douze turcs et... » (une javeline vient se planter presque à ces pieds).

« - Voilà qui règle le problème, tous avec moi, sus à ces moricauds ! »

Assemblage des cartes et positions de départ



On utilise les cartes Forêt et Croisée des Chemins, accolées par leur bords 10 et 5.

On place les « Normando-Poitevins » sur la Croisée des Chemins à plus de 6 cases du bord 5.

On place les Guanches sur la carte Forêt à plus de 6 cases du bord 10.

Les « Normando-Poitevins » ont l'initiative et sont placés en 1^{er}.

Pions

Les pions Guanches (et Gadifer) peuvent être remplacés par des pions des boîtes Vikings, Croisades et DN1 (voir table des équivalences de l'extension ISLES FORTUNEES), les autres pions proviennent de Cry Havoc.

Les Guanches				Les « Normando-Poitevins »			
<p>Guadarfia Mencey</p>	Guadarfia	<p>Tahray Javeliniers Guanches</p>	Azarey Atanavsu Gafio Tobrays Adiusy Orotava Tahray	<p>Sir Gadifer "Barons"</p>	Sir Gadifer Sir Clugney Sir Gaston	<p>Hubert Hallebardiers</p>	Hubert Otto Tom Frederick
<p>Achahucban Géants Guanches</p>	Achahuc.. Adiney Guïmar Aguara Baltarhay Hipalan	<p>Silbo Combattants Guanches</p>	Artamy Adiusit Mencey Silbo Bencor Gofios	<p>Sgt. Martin Sergent</p>	Martin	<p>Arbaléster Arbalétriers</p>	Arbaléster Denys

Conditions de victoire

Si Sir Gadifer est tué ou si 5 autres « Normando-Poitevins » le sont, c'est une victoire des insulaires.

Si 7 Géants et Javeliniers Guanches sont tués ou si Guadarfia est capturé, c'est une victoire des « Conquistadors ».

Règles spéciales

> **Capture de Guadarfia** : Dès que l'on obtient un rapport de force de 8/1 au corps à corps contre lui, Guadarfia est capturé et les Guanches ont perdu la partie. Le joueur Conquistador ne doit jamais attaquer Guadarfia. Si lors d'une attaque Guanche, Guadarfia est tué, le joueur qui le contrôle a perdu.

Les règles suivantes sont optionnelles et modifient l'équilibre du scénario dans un sens ou dans l'autre :

> **Munition illimitée** : les javeliniers Guanches n'ont pas à tester pour savoir s'il leur reste des projectiles.

> **Gadifer l'homme d'acier** : Sir Gadifer bénéficie d'un bonus d'armure supplémentaire de +1 au dé contre les tirs uniquement (soit + 2 en tout).