

## Scénario ISLES FORTUNEE 4

### Le mur de l'Atlantide.

#### L'histoire

Fuerteventura 1404 : « ...ils jettent et manie beaucoup mieux la pierre qu'un chrétien ; il semble que ce soit un carreau d'arbalète quand ils la jettent ;... » Le Canarien.

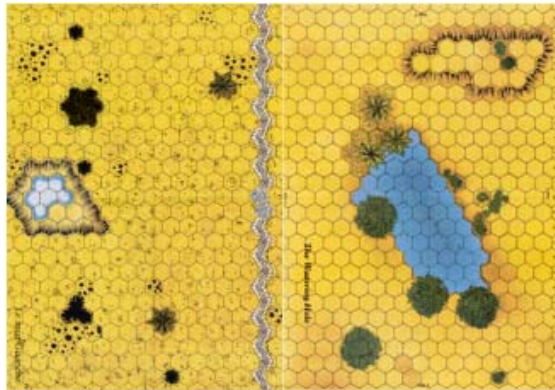
« -Monseigneur, ils ont refranchi la muraille et il me semble qu'ils se sont regroupés derrière une trouée. »

« -Dans ces conditions il serait imprudent de continuer la poursuite, demain nous contournerons cette muraille par débarquement. Avant de partir allons boire à cette source. Ces grand arbres, ne serait-ce point des Dragonniers ? »

« -Oui monseigneur, mais il serait dangereux d'approcher plus près, nous serions à portée de pierre de ces sauvages. »

« -Non le seul danger, foi de Béthencourt, serait d'abandonner ne serait-ce qu'un jour un tel trésor. On déloge ces païens et on organise la récolte. Tous en avant à l'assaut du mur ! »

#### Assemblage des cartes et positions de départ




On utilise les cartes « Muraille effondrée » (Mur Guanche) et « Point d'eau », accolés par leur bord 4 (la muraille de la carte mur) et 3 (du point d'eau).

Les Guanches sont placés en 1<sup>er</sup> sur la carte « Muraille effondrée »  
Les « Normando-Poitevins » ont l'initiative et rentrent par le bord 1 de la carte « Point d'eau ».

#### Pions

Les pions Guanches (et Béthencourt) peuvent être remplacés par des pions des boîtes Vikings, Croisades et DN1 (voir table des équivalences de l'extension ISLES FORTUNEES), les autres pions proviennent de Cry Havoc et Siege.

Les Guanches		Les « Normando-Poitevins »					
 <p>Mencey</p>	Guadarfia	 <p>Javeliniers Guanches</p>	Gafio Tahray	 <p>"Barons" à pied</p>	Sir Jean de Béthencourt  Sir Conrad Sir Gaston	 <p>Hallebardiers</p>	Bors Frederick Fursa Tom
 <p>Géants Guanches</p>	Achahucanhan Adiney Guanche-net Hipalan Teide	 <p>Combattants Guanches</p>	Abhau Adineg Adiusit Gofios Mencey Silbo Telday Tior Guan Moneiba	 <p>Guanches de Lanzarote ré-équipés (Piquiers)</p>	Aki Hal Odo Stori	 <p>Arbalétriers en armure</p>	Giles Denys

#### Conditions de victoire

> Si à la fin d'un tour de jeu il y a moins de 7 « Pré Conquistador » en pleine forme (ni blessé, ni mort) ces derniers battent en retraite, c'est une victoire des insulaires.

> Si à la fin d'un tour de jeu il y a au moins 7 « Pré Conquistador » qui ont franchi la Muraille (c'est à dire à 3 cases ou plus de la carte « Point d'eau ») les indigènes prennent la fuite, c'est une victoire des « Conquistadors ».

#### Règles spéciales

> **La muraille** est une muraille basse (cf extension ILES FORTUNEES).

> **Lanceur de rochers** : S'il est sur ou adjacent à une case muraille ou éboulé, un « Géant Guanche » peut lancer des rochers (cf extension ILES FORTUNEES).

> **Lanceur de pierres** : S'il est sur ou adjacent à une case muraille ou éboulé, un « Combattant Guanche » peut lancer des pierres (cf extension ILES FORTUNEES).