

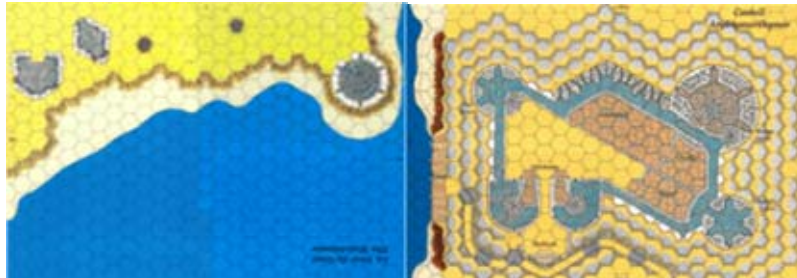
Scénario Castell Arybrynwrthymôr 4

Par terre et par mer

L'histoire

Octobre 1294: Enhardis par le sac de Caernarfon, les rebelles gallois sont décidés à attaquer toutes les petites garnisons anglaises qui tiennent les châteaux côtiers. Ils jettent leur dévolu sur Castell Arybrynwrthymôr, construit à l'embouchure d'une petite rivière. Leur confiance est telle qu'ils veulent donner l'assaut à la fois par terre et par mer, des bateaux et leurs équipages ayant été faits prisonniers à Caernarfon.

Disposition de la carte et positions de départ





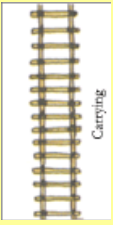

















- > La garnison anglaise est installée dans la forteresse et la tour de gué.
- > Le château dispose de 3 rangées de herses et de portes
- > Les rebelles gallois entrent par le bord 2 de la carte Tour de gué. Les gallois jouent en premier.

Règles spéciales

- > La rivière en amont du quai du château peut être traversée à gué.

Forces en présence

Tous les pions sont pris de CRY HAVOC, SIEGE et VIKINGS.

Garnison anglaise		Rebelles gallois (par terre)		Gallos (par mer)			
 13 11 4 Sir Gaston	Gilbert Gaston Conrad	 23 13 12 Ceolmund	Ceolmund Edwin	 Carrage	4 échelles	 Bateau	1 galiote
 11 8 6 Ben	Ben Frederick Geoffrey	 11 9 6 Sge Llewellyn	Llewellyn Pugh Morgen	 5 4 8 Aylwin	Aylwin Gwyn Dylan	 14 11 4 Aethelwulf	Aethelwulf
 10 7 8 Robin	Robin Rees Tybalt	 3 3 8 David	David Jasper Geoffry Ivor	 6 5 8 Bryn	Byrn Hayden Aki Mordred Stori	 9 8 6 Athelferth	Athelferth Eadulf Sigulf
 6 6 6 Giles	Denys Francisco Giles Codemar	 10 7 6 Godwine	Aelfric Aelweard Aelmaer Aethelberht Eadric	 10 9 6 Eadulf	Alfred Ceolwulf Osgar	 7 4 8 Eardwulf	Eardwulf Godwine Ordheh Oswald Weohstan
 5 5 8 Aelfgar		 6 6 6 Giles		 10 9 6 Eadulf		 5 5 8 Aelfgar	Aelfgar Aldred Osric Wulfroth

Conditions de victoire

Les rebelles gallois savent que depuis le sac de Caernarfon, la réaction anglaise n'est plus qu'une question de jours. Ils doivent prendre le château pour espérer le conserver lors de la future contre-attaque. Tout autre résultat est une victoire anglaise.

Les résultats de ce scénario influent sur le suivant.