

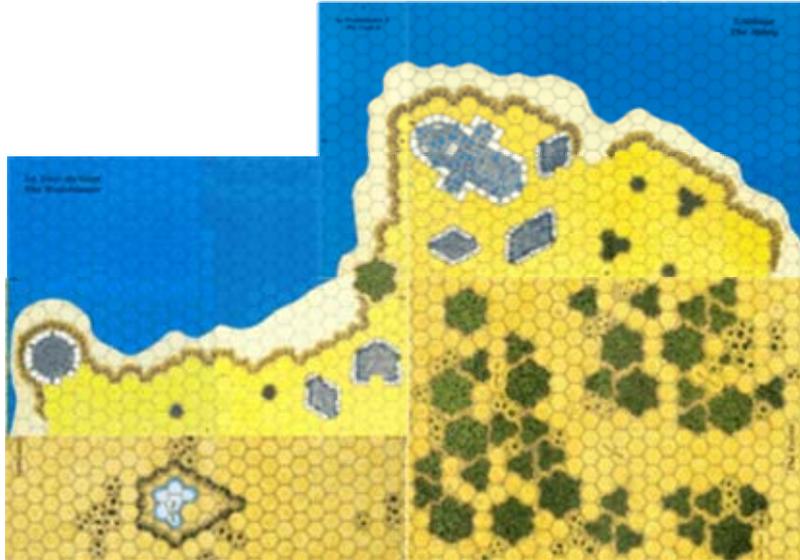
## Campagne Robin des Bois 4

### L'envoyé du Roi Richard !

#### L'histoire

C'est à l'aube que l'émissaire du roi doit débarquer dans une petite crique non loin d'une église en ruines. L'envoyé n'est autre que Sir Roger, Sénéchal du Temple de Londres., qui a été capturé en même temps que Richard. Mais grâce à la fortune amassée par les Templiers, il a pu aisément payer sa rançon. Il a été convenu que Frère Erwan l'attendrait sur la berge et le conduirait en lieu sûr.

#### Assemblage des cartes & positions de départ



Installer tout d'abord les 3 cartes L'Abbaye, La Forêt et La Croisée des Chemins comme indiqué.

Placer la carte Tour de Guet au dessus de la Croisée des Chemins jusqu'à recouvrir partiellement mes cases Side 8 et Side 6. Placer Le Promontoire 2 au dessus de la Tour de Guet comme indiqué. Placer un terrain Arbre (3 cases) pour cacher la jointure au niveau du chiffre 3.

La garde côtière est placée le long de la côte, à moins de 3 cases des talus.

1) Si lors du scénario précédent, Frère Erwan a été découvert par les sbires du Prince Jean, les survivants sont placés également sur le terrain.

Les renforts envoyés par le Prince Jean

apparaissent au 3ème tour par le bord 9 de la carte Forêt Les survivants du groupe Laberne ainsi que les partisans du roi entrent par le bord 7 de la carte La Croisée des Chemins. Leur entrée est possible à partir du 3ème tour si le joueur Outlaws réussit un 1, 2 ou 3 sur un jet de 1D10.

2) Si lors du scénario précédent, Frère Erwan a été découvert par les outlaws de Laberne, les survivant sont placés sur la carte Forêt.

Les partisans du roi apparaissent au 3ème tour par le bord 7 de la carte Croisée des Chemins. Les survivants du groupe de Sir Wulfric ainsi que les renforts envoyés par le Prince Jean entrent par le bord 9 de la carte Forêt. Leur entrée est possible à partir du 3ème tour si le joueur réussit un 1, v ou 3 sur un jet de 1D10.

Sir Roger apparait avec son escorte sur une plage définie par un jet de 1D10 :

- > de 1 à 3 : Entrée par la plage de L' Abbaye;
- > de 4 à 6 : Entrée par la plage du Promontoire;
- > de 7 à 0 : Entrée par la plage de La Tour de Guet.

Sir Roger joue le premier.

## Campagne Robin des Bois 4

### Les pions

Les renforts envoyés par le Prince Jean		La garde côtière				
 <p>27 ▲ 14 Sir Lacy 12 Chevaliers</p>	Lacy Clarence	 <p>22 ▲ 10 Sir Fitzwarren 12 Sergents à cheval</p>	 <p>11 ▲ 9 Sgt Llewellyn 6 Sergents</p>	 <p>11 ▲ 7 Godric 6 Vougiers</p>	Sgt Llewellyn Sgt Martin	Shawn Godric Cliff
 <p>11 ▲ 7 Fursa 6 Hallebardes</p>	Fursa Bors Evans		 <p>5 ▲ 5 Renier 6 Arcs courts</p>		Renier Nicholas Ansel	
L'escorte de l'envoyé		Les partisans du roi				
 <p>36 ▲ 22 Sir Raoul 12 Templiers</p>	Roger Balian Dreux Gérard	 <p>6 ▲ 5 Jordan 6 Arbalétriers</p>	 <p>30 ▲ 14 Sir Richard 12 Chevaliers</p>	 <p>24 ▲ 12 Sgt Guy 12 Sgts à cheval</p>	Richard Gaston Roland Conrad	Baldwin Guy
			 <p>1 Divers</p>		2 chevaux sellés	

### Règles spéciales

- > L'église est en ruines : Placer 6 pions Eboulis au hasard sur les murs.
- > Un personnage en armure rie peut pas entrer sur une case mer.

### Conditions de victoire

Les ordres du Prince Jean sont très stricts : Il faut se débarrasser de ce gêneur ! Les troupes du prince félon gagnent donc dès que Sir Roger meurt.  
Les outlaws et les partisans du roi gagnent s'ils parviennent à faire fuir Sir Roger par le bord 9 de la carte Forêt.