

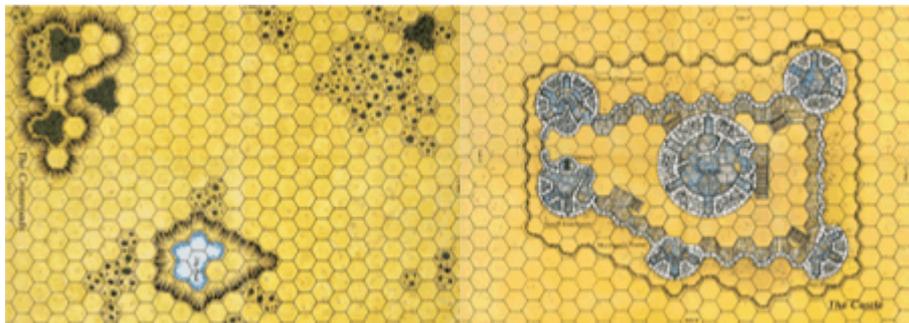
## Scénario Montjoie 2

### Course d'obstacles

#### L'histoire

Le château assiégé n'a plus ni nourriture, ni eau. La seule solution pour Sir Roland est de tenter une sortie de nuit avec son escorte. Mais son ennemi Sir Lacy a prévu cette échappée nocturne et a soigneusement fait poser des épieux au milieu du passage pour le ralentir. Pourtant Sir Roland n'a pas le choix. Il choisit la section la moins bien défendue, en espérant pouvoir enfoncer les lignes avant que l'alerte ne soit donnée et que des renforts n'arrivent...

#### Assemblage des cartes & positions de départ



- > Sir Roland et son escorte sont tous montés et attendent le signal dans la cour du château.
- > Le pont-levis est abaissé
- > Les troupes de Sir Lacy sont placées sur la carte Croisée des Chemins.
- > Sir Roland joue en premier
- > La partie se joue en 10 tours

#### Les pions

Les troupes de Sir Lacy (Siege)		L'escorte de Sir Roland (Cry Havoc)		
<p>Chevaliers à pied</p>	Sir Lacy Sir Wulfric	<p>Vougiers</p>	<p>Chevaliers</p>	<p>Ecuyers</p>
<p>Ecuyers à pied</p>	Sir Fitzwaren Sir Mortimer Sir Hughs	<p>Piquiers</p>		
<p>Sergents</p>	Sgt Llewellyn Sgt Morgen Sgt Pugh	<p>Arcs Longs</p>		
<p>Hallebardiers</p>	Evans Fursa Bors	<p>Paysans</p>		

Equipement: 10 épieux à placer sur la carte Croisée des Chemins.

#### Règles spéciales

Utilisez les règles de nuit, les épieux et coupe-jarrets de l'extension Montjoie.

#### Conditions de victoire

- > Sir Roland gagne s'il peut quitter la carte Croisée des Chemins par la côté 8 avec au moins 9 hommes avant le dixième tour. A ce moment en effet, le bruit des combats va attirer d'autres assiégeants en masse que Sir Roland sait ne pouvoir vaincre.
- > Tout autre résultat conduit à la victoire de Sir Lacy.