

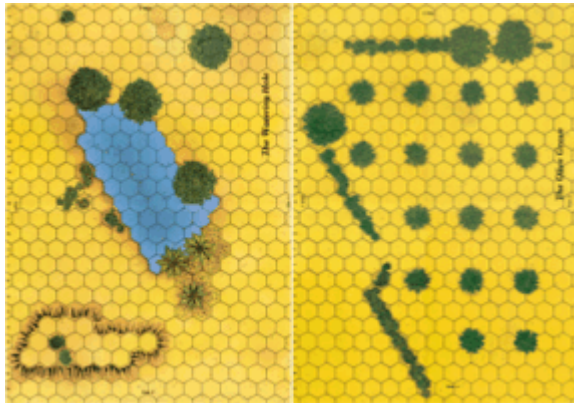
Livret II – Scénario 25 pour Croisades

Brûlez les machines

L'histoire

La forteresse templière de Chammond est assiégée par les Musulmans. A quelques miles vers l'Est, le commandant musulman a ordonné d'assembler les machines de siège. Dans l'obscurité d'une nuit sans lune, Sire Balian et ses frères Chevaliers s'esquivent discrètement par une poterne secrète et sont déterminés à brûler ces engins ou à mourir...

Assemblage des cartes et positions de départ





Les engins de siège doit être installés à moins de 4 cases du trou d'eau, face au côté 1. Aucun engin ne peut être de l'autre côté du trou d'eau.

Les « ingénieurs » et les paysans se placent de la même façon.

La garde peut s'installer n'importe où sur la carte Trou d'eau.

Les attaquants entrent par le côté 3 de la carte Oliveraie au premier tour.

Pions

La garde		Les Templiers		
 Infanterie Fatimide 7 6 8	Gashan Mehmet Anwar Magid Moshen Yasaffa Ahmed Hashmi Ibrahim	 Archers à cheval (à pied) 4 4 8	 Al-Ashraf Kitbuga Rukn Ismail 14 9 15 Bédouins	 Templiers 32 18 12 Sir Roger Sir Amalric Sir Balian Sir Dreux Sir Raoul
 Infanterie Soudanaise 7 4 8	Shazir Abdoul Yousef Essem Said Taqi	 Arbalétriers 5 4 8 Abdur Fahrat	 Baril d'huile 6 barils d'huile	 Arcs Longs 4 4 8 Myrlin Aylwin Gwyn
 Les "ingénieurs" 7 5 6 Cavalerie lourde Syrienne (à pied)	Ashok Mohammad Moonga Suejac	 Les paysans 4 3 6 Mathew Morris Jasper Ivor	 Chariot 4 chariots	 Arbalétriers 7 4 8 Roger Alric
	 Echelle 6 échelles	 Engins de siège 3 mangon- neaux 2 tours de siège 4 trébuchets		

Conditions de victoire

Sire Balian doit détruire les engins de siège à tout prix. Le joueur musulman doit l'en empêcher.