

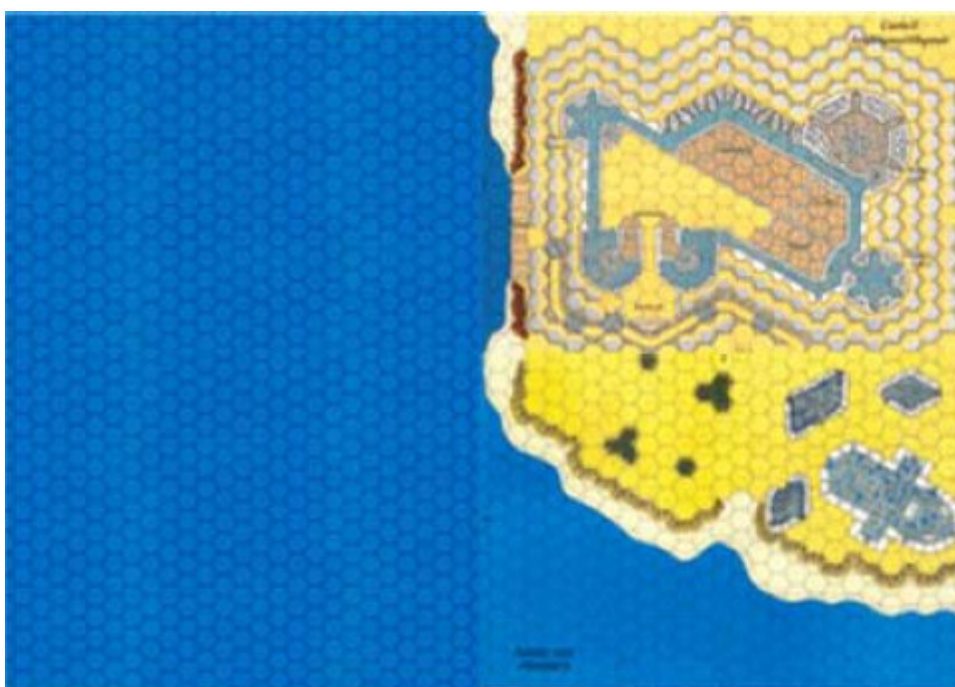
Escenario El Castillo Arybrynwrthymôr 1

El barco de la Esperanza

Descripción del Escenario

1294. El malestar se extiende por Gales una vez más. El castillo de Cardigan ha sido asediado durante varias semanas por una banda de rebeldes Galeses y las provisiones escasean. Los Mensajeros han alertado al Rey Eduardo de esta situación. Se ha ordenado a un galeote zarpar inmediatamente hacia el castillo con gran cantidad de suministros para aliviar a la guarnición. El plan de Sir Richard es llegar a la costa durante una noche sin luna y traspasar la carga a la fortaleza antes de que los rebeldes lo adviertan.

Despliegue del mapa y posiciones iniciales



La entrada del castillo está protegida por dos puertas con portones levadizos (cuando se procede del exterior).

La primera esta situada en el nivel del Barbicán. La segunda está dentro del cuerpo de guardia.

La guarnición Inglesa se despliega primero en el castillo o en el muelle.

Después los rebeldes Galeses se despliegan en el mapa de la Abadía, en la mitad que contiene los edificios.










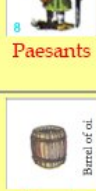

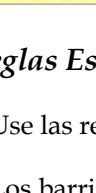

El galeote entra por el lado izquierdo de uno de los mapas de mar.

Nota: Para un juego rápido, use solo los mapas del Castillo y la Abadía, con el galeote atracado al muelle (ver regla especial).

El jugador Gales mueve primero.

Las fichas

Todas las fichas se toman de SIEGE y VIKING RAIDERS

The Garrison		The Galiote		Welsh Rebels			
 <p>Knights</p>	Sir Lacy Sir Mortimer Sir Hughes	 <p>Knights on Foot</p>	Sir Richard Sir James Sir Peter Sir William	 <p>Earls</p>	Ceolmund Edwin Aethelwulf	 <p>Longbow</p>	Aylwin Gwyn Dylan Myrlin Idris Owen
 <p>Billmen</p>	Cliff Godric Shawn	 <p>Crossbow</p>	Jacopa Roland	 <p>Seargents</p>	Llewellyn Pugh Morgen	 <p>Thanes</p>	Alfred Ceolwulf Osgar Athelferth Eadulf Sigulf
 <p>Crossbow</p>	Alic Edric Emlyn Gawain	 <p>Paesants</p>	Baker Cedric Gam Salter Wulf Smith	 <p>Coerls</p>	Aelfric Aelward Aelmaer Aethelberht Eadric Eardwulf Godwine Ordheh Oswald Weohstan		
 <p>Halberders</p>	Fursa Evans Bors	 <p>Barrels</p>	4 tonneaux				

Reglas Especiales

- > Use las reglas de la extensión Montjoie.
- > Los barriles se consideran llenos de provisiones. Un personaje puede mover un barril con una penalización de movimiento de 2 puntos, y desventaja si es atacado. Por otro lado, se beneficia de cobertura ligera contra los disparos.
- > En el caso de que no emplee los mapas de Mar, la guarnición tira 1D10 para saber cuantos turnos tendrá que esperar hasta que el galeote ataque en el muelle. Puede colocarse en el muelle en cualquier turno igual o mayor que el resultado del dado. Se recomienda mantener en secreto el resultado para preservar el efecto sorpresa sobre el jugador Gales.
- > Los Galeses pueden intentar destruir los barriles de la manera siguiente: un personaje debe permanecer en un hex que contenga un barril sin moverse ni luchar.
 - en el primer turno, con un resultado de 1-3 con 1D10 destruye el barril;
 - en el segundo turno, con un resultado de 1-4;
 - en el tercer turno, con un resultado de 1-5, y así sucesivamente.

Condiciones de Victoria

Los Ingleses deben llevar al castillo un máximo de barriles para poder mantener el asedio:

- > 4 barriles dentro: Victoria total Inglesa
- > 3 barriles dentro: Victoria parcial Inglesa
- > 2 barriles dentro: Empate
- > 1 barril dentro: Victoria parcial Galesa
- > Ningún barril dentro: Victoria total Galesa

Epilogo

Gracias al suministro regular por mar, el Castillo de Cardigan no fue tomado.