

> Los rebeldes Galeses pueden situarse en cualquier lugar de la esquina sudeste de la ciudad.

Las fichas

Todas las fichas se toman de SIEGE y VIKING RAIDERS

English Garrison		Welsh Rebels	
 12 9 4 Sir Clarence Knights on foot	Clarence Mortimer Fitzwaren	 4 5 8 Baldric Engineer	Baldric
 Stakes	16 stakes	 11 7 6 Fursa Halberders	Fursa Evans Bors
 Peasants	Adrian Cerdric Harold Walter Hugh Ralph	 10 6 6 Cliff Billmen	Cliff Godric Shawn
		 5 8 Alric Crossbow	Alric Edric Emlyn Gawain
		 23 13 12 Ceolmund Earls	Ceolmund Edwin Aethelwulf
		 11 9 6 Sg. Llewellyn Sergeants	Llewellyn Pugh Morgen
		 3 3 8 David Peasants	David Jasper Geoffry Ivor
		 10 7 8 Godwine Coerls	Aelfric Aelweard Aelmaer Aethelberht Eadric Eardwulf Godwine Ordheh Oswald Weohstan
		 Siege w.	4 ladders 10 rubbles
		 5 4 8 Aylwin Longbow	Aylwin Gwyn Dylan
		 6 5 8 Byrn Pikemen	Byrn Hayden Aki Mordred Stori
		 10 9 6 Eadulf Thanes	Alfred Ceolwulf Osgar Athelferth Eadulf Sigulf

Reglas Especiales

- > Los muros en construcción solo tienen un nivel de altura.
- > Utilice las reglas de la extensión Montjoie para las estacas.
- > La zanja no está finalizada aún y puede cruzarse como una trinchera (ver reglas de SIEGE).
- > Se considera que todas las casas están hechas de madera y pueden arder como un lanzapiedras (ver regla 5.5 de incendio en SIEGE).
- > Los muros y torres en construcción pueden arder debido a los numerosos troncos empleados. Arderán como las torres de asedio.

Condiciones de Victoria

Los rebeldes Galeses están en la ciudad para destruirla. Se consiguen VP's por incendiar los siguientes edificios:

- > Casa de la ciudad (al menos un hex quemado): 1 punto cada una;
- > Muro del Castillo: 1 punto por hex.
- > Torre del Casillo: (al menos 3 hexes quemados): 5 puntos.

Matar a sir Clarence proporciona 10 VP's, y matar a Baldric 5 VP's.

Los Galeses ganan si consiguen al menos 20 VP's después de 10 turnos de juego. Cualquier otro resultado es una victoria Inglesa.