

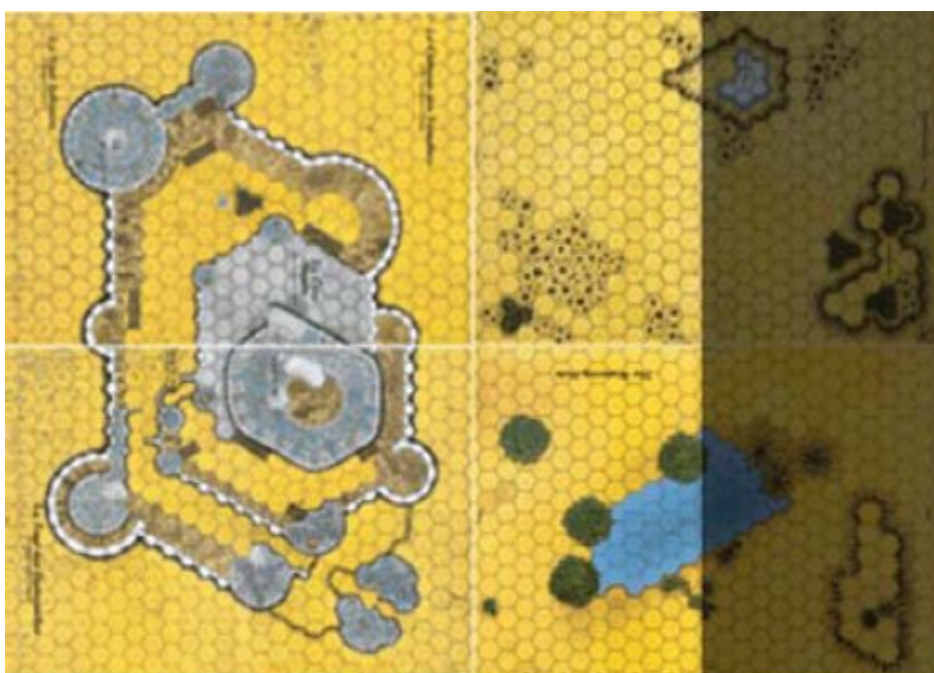
Campaña de Robin Hood – Escenario 9

El Asalto final

Descripción del Escenario









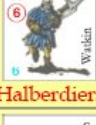


El día después de la salida de Laberne, el Príncipe Juan ataca. Todas sus esperanzas se basan en la torre de asedio que ha mandado construir en las semanas previas. Tras las almenas, los defensores los defensores miran con temor como su enorme estructura avanza inexorablemente. Esta vez ellos deben vencer al enemigo o morir; sus reservas de comida son insuficientes para continuar el asedio por más tiempo.

Despliegue del mapa y posiciones iniciales



- > Solo se emplea la mitad izquierda de los mapas de la charca y la encrucijada.
- > Las tropas del Príncipe Juan se colocan en los mapas de la encrucijada y la charca. La torre de asedio se sitúa en la esquina superior derecha del mapa de la encrucijada, encarando en la dirección de las grandes y redondeadas almenas.
- > Los proscritos supervivientes y los partidarios de Ricardo se distribuyen por la fortaleza. Ninguna sección de las almenas puede contener más de 5 personajes. Los barriles de aceite deben colocarse en 4 almenas diferentes.
- > Las tropas del Príncipe Juan mueven primero.

Las fichas

Prince John's Troops		The Loyalists					
 Knights	Gilbert	 Squires	Peter Alain William Jon Roger	 Templars	Roger Raoul Dreux Balian Mathew Gerard Amalric Michael	 Knights	Walter Conrad Gaston Richard Roland
 Spears	Wat Ben Mark	 Billmen	Guy Rees Robin Jean Tybalt	 Crossbows	Gille Henry Aubrey Arnold	 Miscellaneous	4 barrels
 Halberdiers	Ben Geoffrey Naymes	 Shortbows	Fletcher Chretien Bowyer Mathias	+ The surviving Outlaws that succeeded in crossing the enemy lines.			
 Siege engines	1 tower 2 ladders 4 screens						

+ The survivors of the previous scenario.

Reglas Especiales

- > Se utilizan las reglas avanzadas de torres de asedio en éste escenario.
- > El nivel de racionamiento de los partidarios de Ricardo depende del número de mulas que hayan conseguido cruzar las líneas enemigas: 5 ó 6 mulas – no hay racionamiento; 3 ó 4 mulas – media ración; 0, 1 ó 2 mulas: un cuarto de la ración. Los efectos del racionamiento son los descritos en la Regla 2.65 de “Croisades”. Los proscritos que toman parte en la defensa no están sujetos a los efectos del racionamiento.
- > Los sobrevivientes del escenario anterior que resultaron heridos, no han tenido tiempo suficiente para recuperarse de sus heridas. Consecuentemente ellos combatirán con su factor de combate de “herido”.

Nota: Ud. Puede sustituir la torre de asedio pequeña por la gran torre de asedio (The Belfry).

Condiciones de Victoria

- > Por cada caballero muerto, el Príncipe Juan obtiene 2 VP's.
- > Sir Gaston es el líder de los leales a Ricardo, su muerte proporciona 5 VP's.
- > La muerte de Laberne proporciona 3 VP's.

Las tropas del Príncipe Juan ganan si consiguen 25 VP's.

- > Los leales a Ricardo obtienen 1 VP por cada soldado muerto.
- > 2 VP's por cada caballero o sargento a caballo muerto.
- > Sir Gilbert manda el asalto, si él muere obtendrán 4 VP's.

Los leales vencen si consiguen 30 VP's.