

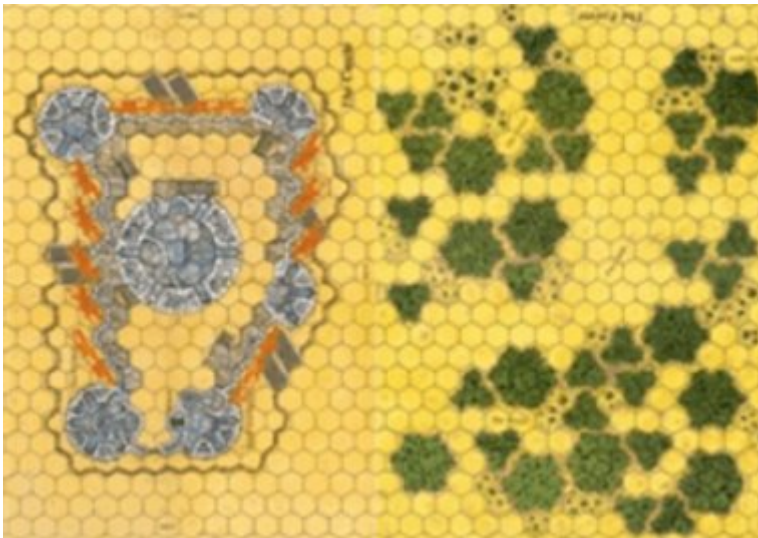
Escenario Montjoie 1

No hay tiempo que perder

Descripción del Escenario

Hace ya 18 largos días que Sir Conrad está asediando el Castillo de Sir Clarence. El sabe que si el Castillo no se rinde en 12 días, su ejército se disolverá tras el periodo obligatorio de 30 días de servicios en el ejército y no le quedará otra elección que la retirada. Su decisión está tomada: tomará el Castillo o morirá.

Despliegue del mapa y posiciones iniciales


















Instale andamios por delante de todos los hexes de Almenas como se muestra en el mapa. En los últimos días, los atacantes han sido capaces de llenar 14 hexes de foso a lo largo de distintos muros.

Los defensores se colocan en cualquier lugar en el castillo.

Los atacantes se posicionan en cualquier lugar sobre el mapa del bosque.

Las Fichas

The Attackers (Cry Havoc)		The Defenders (Siege)	
 Foot Knights	Sir Conrad	 Billmen	Tybalt Robin Rees
 Foot Squires	Sir Jacques Sir John Sir Thomas	 Spears	Mark Bertin Ben Hal Wat
 Sergeants	Sgt Tyler Sgt Martin	 Peasants	Gobin Wulf Baker Giles Cedric
 Halberds	Wynken Geoffrey Frederick	 Crossbow	Nicholas Denys Codeman
		 Foot Knights	Sir Clarence
		 Foot Squires	Sir Fitzwaren Sir Mortimer
		 Sergeants	Sgt Llewellyn Sgt Morgen
		 Halberds	Evans Fursa
		 Billmen	Shawn Godric Cliff
		 Longbow	Mattew Idris Myrlin Gwyn
		 Crossbow	Emlyn Gawain

Equipamiento: 1 balista, 2 catapultas, 4 escalas

Reglas Especiales

Use las reglas de andamios de la extensión Montjoie.

Condiciones de Victoria

Sir Conrad debe tomar el Castillo en 12 días o será vencido. Sir Clarence ganará si el Castillo resiste más de 12 días.