

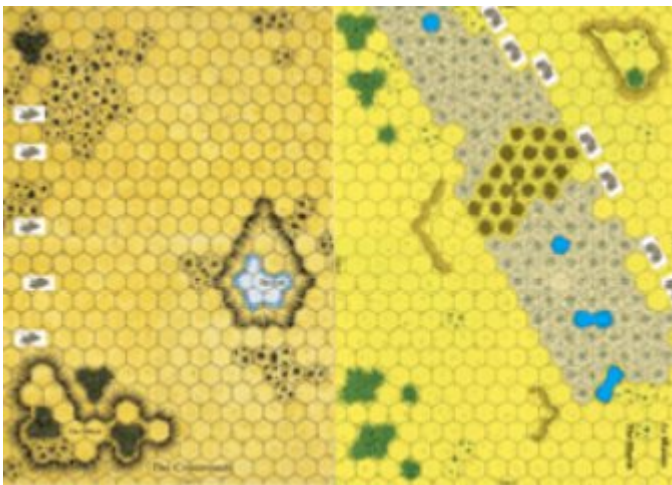
Escenario Montjoie 5

Batalla de Mons-en-Pévèle 2: ¡Quemad esas Catapultas!

Descripción del escenario

Felipe el Hermoso estaba listo para la batalla. Infantería y alabarderos bajo el mando de Thibaut de Chepoy formaban la primera línea del frente. Estaban apoyados por 5 catapultas al mando del conde de Boulogne que componían la segunda línea. Estas maquinas de asedio causaban grandes daños a los Flamencos debido a su gran alcance (400 yardas). El objetivo de todos los asaltos Flamencos era la destrucción de las catapultas.

Despliegue del mapa y posiciones iniciales



> Coloque 7 carros en el lado derecho del pantano y 5 catapultas en el lado 5 del mapa de la encrucijada como se muestra en el dibujo.

> Los Flamencos se despliegan a la derecha del pantano.

> Los Franceses se colocan en el mapa de la encrucijada. Cada catapulta debe estar manejada por 2 campesinos. Un ingeniero puede supervisar a dos catapultas.

El juego dura 10 turnos. El jugador Flamenco mueve primero.

Las fichas

The French		The Flemish	
<p>5 4 6 Peasants</p>	Baker Carpenter Cedric Farmer Gam Giles Gobin Radult Salter Smith	<p>8 6 8 Spearmen</p>	Crispin Mark Odo Perkin Bertin
<p>10 7 8 Billmen</p>	Guy Jean Rees Robin Tybalt	<p>10 7 6 Dismounted Squires</p>	Peter Gunter Piers Thomas Roger Alain
<p>4 5 8 Engineers</p>	Baldric Dai Jones	<p>10 9 6 Sergeants</p>	Enguerrand Mathias Fletcher Chretien
<p>7 7 6 Crossbows</p>	Jacopa Roland Nicholas Giles	<p>12 7 6 Halberders</p>	Bors Evans Fursa
<p>5 6 8 Peasants</p>	Jasper Ivor Morris Will'm	<p>12 9 4 Dismounted Knights</p>	Clarence Fitzwaren Hughes Lacy Mortimer Wulfric
<p>7 5 8 Spearmen</p>	Arnold Brendan Mordred Gareth Hayden	<p>11 9 6 Sergeants</p>	Llewelyn Morgen Pugh
<p>10 6 6 Billmen</p>	Cliff Godric Shawn	<p>5 4 8 Shortbows</p>	Cliff Godric Shawn

Condiciones de Victoria

El objetivo de los Flamencos está claro: quemar las catapultas o matar a los ingenieros que las manejan para poner fin a sus mortíferos disparos.

El jugador Flamenco consigue:

- > 1 punto por cada ingeniero muerto o que abandone el mapa,
- > 3 puntos por cada catapulta destruida.

Al final de los 10 turnos se suman los puntos de victoria obtenidos por los Flamencos:

- > Más de 10 puntos: Victoria Heroica
- > De 5 a 10 puntos: Victoria Marginal
- > De 1 a 4 puntos: Empate
- > 0 puntos: Derrota

Realidad Histórica

Aunque sufrieron graves pérdidas, los Flamencos consiguieron destruir 4 de las 5 catapultas después de varios ataques.