

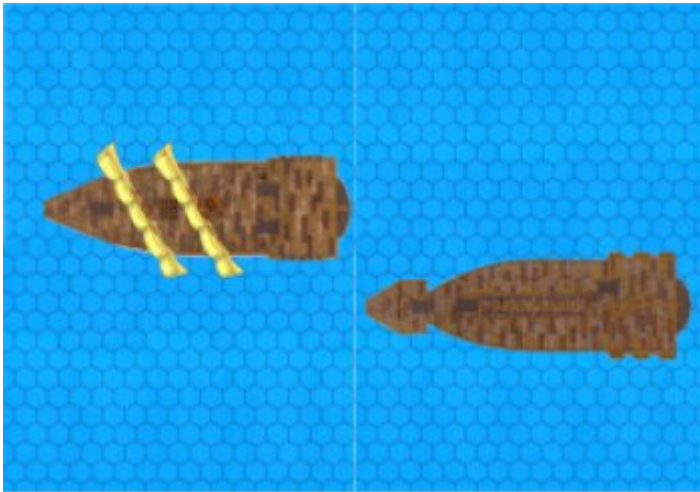
Escenario Navíos & Galeras 1

¡Presa a la vista!

Descripción del Escenario

Marzo 1296. Una Galera Francesa ha zarpado del puerto Normando de Harfleur para navegar a lo largo de las costas de Inglaterra, en busca de una presa fácil. El lento Navío avistado por la mañana no es lo bastante rápido para escaparse de la veloz Galera. La popa del navío perseguido está cada vez más cerca. ¡Pronto habrá un baño de sangre!

Despliegue del mapa y posiciones iniciales












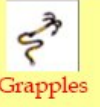


> La popa del Navío está situada adyacente al pliegue central de un mapa de Mar. La Galera esta situada tras él, en posición de colocarse al costado para el abordaje. El castillo de proa de la Galera se coloca a un hex y medio del Navío.

> La tripulación Inglesa se sitúa el Navío, la Francesa en la Galera. Hay remeros en la bodega de de la Galera, pero no participan en los combates y deberán ignorarse para propósitos del juego.

> El juego dura 15 turnos. El jugador Inglés mueve primero.

Las fichas

The English		The French					
 13 12 Sir Lacy 4 Knights on foot	Sir Lacy Sir Mortimer Sir Hughes	 6 5 Byrn 8 Spearmen	Byrn Arnold Hayden Gareth Mordred	 15 12 Sir Richard 4 Knights on foot	Sir Richard Sir Roland Sir Peter Sir William	 8 6 Hal 6 Spearmen	Hal Mark Perkin Wat Crispin
 10 6 Cliff 6 Billmen	Cliff Godric Shawn	 4 4 Gwyn 8 Long bows	Aylwin Myrlin Gwyn Owen	 7 7 Jacopa 6 Crossbow	Jacopa Roland Gaston Bertrand Jacques	 10 9 Sgt. Martin 6 Sergeants	Martin Arnim
 7 4 Matthew 8 Peasants	Matthew Roger Will'm Jasper Harry Ivor	 Barrel of oil Barrels	4 barrels	 5 6 Salter 8 Peasants	Baker Cedric Gam Salter Wulf Smith	 Grapples	4 grapples

Reglas Especiales

No es necesario tener en cuenta las reglas sobre navegación en éste escenario: tan solo siga la secuencia del juego de VIKINGS (traducida por Antonio Navarro y disponible en la página web de Cry Havoc Fan). Durante la fase de movimiento de los barcos, solo la galera puede moverse hacia delante, hasta un máximo de 3 hexes en línea recta (en este escenario, solo se tiene en cuenta la diferencia de velocidad entre ambos buques, de lo contrario necesitaría de muchos mapas). Las reglas de movimiento y asignación de tareas en los barcos se usan como se explicó en el folleto de Nef & Galley.

En cualquier momento antes de que los 15 turnos de juego hayan concluido, el jugador Francés puede decidir cortar las amarras de los garfios (empleando las reglas normales dadas en VIKINGS) y alejarse del barco Inglés utilizando las mismas reglas explicadas anteriormente. El jugador Inglés puede cortar las amarras de los garfios si lo desea, pero esto no produce ningún efecto en el posicionamiento de los buques, ya que una vez que los buques se han abarloado, los remeros pueden mantener unidos los barcos tanto tiempo como el jugador Francés desee hacerlo.

Cualquier miembro de la tripulación Francesa puede capturar a cualquier tripulante Inglés: la captura es automática si el jugador Francés se declaran en una de las siguientes situaciones:

- (a) La relación de fuerza es de 8:1 ó mayor favorable al Francés,
- (b) Todos los hexes de barco adyacentes al tripulante Inglés están ocupados por personajes Franceses.

Un tripulante Francés normalmente está obligado a custodiar a cada personaje Inglés capturado. Sin embargo, los personajes capturados pueden ser conducidos al barco Francés y obligados a bajar a la bodega; si esto ocurre, los personajes capturados serán custodiados por los remeros en la bodega y los guardianes pueden volver al combate. La tripulación Inglesa luchará a muerte y no puede hacer prisioneros.

Condiciones de Victoria

El Francés solo se preocupa por el pillaje y los rehenes:

- > Por cada barril transbordado a la Galera gana 1 punto,
- > Por cada caballero capturado gana 5 puntos,
- > Por cualquier otro personaje capturado (excepto campesinos) gana 1 punto.

Al final de los 15 turnos, calcule el total de puntos obtenidos:

- > Más de 20 puntos: Victoria Total Francesa
- > Más de 10 puntos: Victoria Marginal Francesa
- > Más de 5 puntos: Empate
- > De 1 a 4 puntos: Victoria Marginal Inglesa
- > 0 puntos : Victoria Total Inglesa