

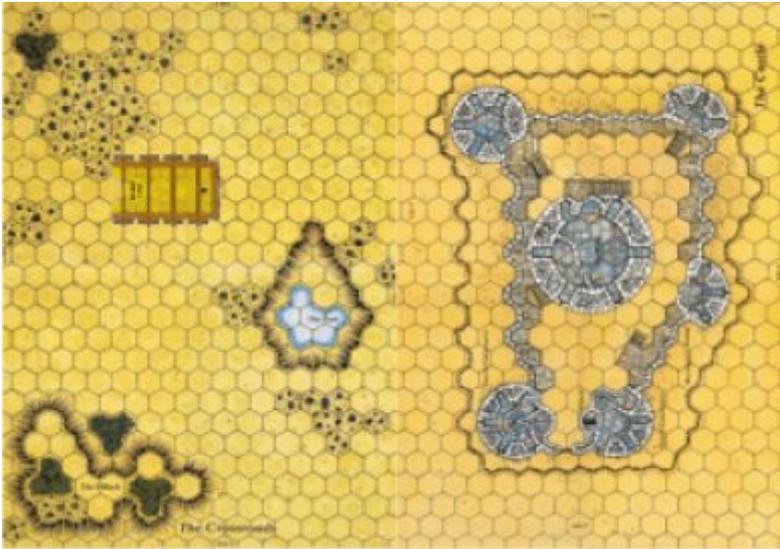
## Escenario La Torre de asedio 1

### Mejor cuanto más grande

#### Descripción del Escenario

Hace un mes que Sir Roland asedia la pequeña fortaleza de su primo Sir Lacy. Las razones de su enfado no están claras, pero Tybalt el peón le contó a Gobin que tenía algo que ver con su hija Blodwin. Sir Roland ha ordenado a sus carpinteros a construir la mayor torre de asedio que se haya visto en esta parte de Inglaterra. Ahora es el momento de probar si su tamaño proporciona algún beneficio adicional comparado con las pequeñas torres que utilizó su gente en anteriores asedios.

#### Despliegue del mapa



La torre de asedio se sitúa en el mapa de la encrucijada de caminos (The crossroads).

Su flecha de dirección apunta al castillo a 9 hexes del lado 5 del tablero y a 9 hexes del lado 6 (las ruedas del lado derecho de la torre deberían estar en línea con el filo del acantilado que conduce a la charca).

Hexes de foso cubierto: todos los hexes entre la torre redonda y el doblez del pliegue del mapa (inclusive) deberían estar

rellenos.

#### Posiciones iniciales

Todos los atacantes están situados detrás de la torre de asedios. Todos los defensores están dentro del castillo.

Las escalas interiores de la torre de asedio están fijas. Una escala portátil se coloca en la parte posterior de la torre de asedio a nivel de superficie para acceder al nivel 1.

## Las Fichas

The Attackers (Cry Havoc)		The Defenders (Siege)	
 <b>Foot Knights</b>	Sir Roland Sir Richard Sir Conrad	 <b>Billmen</b>	Tybalt Robin Rees
 <b>Foot Squires</b>	Sir Jacques Sir John Sir Thomas	 <b>Spears</b>	Mark Bertin Ben Hal Wat
 <b>Sergeants</b>	Sgt Tyler Sgt Martin	 <b>Peasants</b>	Gobin Wulf Baker Giles Cedric
 <b>Halberds</b>	Wynken Geoffrey Frederick	 <b>Crossbow</b>	Nicholas Denys Codeman
 <b>Foot Knights</b>	Sir Lacy Sir Clarence	 <b>Billmen</b>	Shawn Godric Cliff
 <b>Foot Squires</b>	Sir Fitzwaren Sir Mortimer	 <b>Longbow</b>	Matthew Idris Myrlin Gwyn
 <b>Sergeants</b>	Sgt Llewellyn Sgt Morgen	 <b>Various</b>	Blodwin
 <b>Halberds</b>	Evans Fursa Bors	 <b>Crossbow</b>	Emlyn Gawain Alric Edric

## Condiciones de Victoria

Sir Roland está tan encolerizado que solo la captura o la muerte de Sir Lacy le calmaran. Los objetivos de Victoria de los atacantes están tan claros como el cristal. Si Sir Lacy logra sobrevivir después de 12 turnos, los defensores ganan ya que Sir Roland no tendrá más elección que retirarse y ocultar su vergüenza en un monasterio.