

Szenario Basileus 3

Die verzweifelte Ausfall

Hintergrund

1038. Streit zwischen den verschiedenen Emiren Siziliens. Einer von ihnen, Abu Hafs, wendet sich an den Kalifen von Kairouan gegen seinen Bruder al-Akhal. Er bittet schließlich um Hilfe. Kaiser Michael IV. Paphlogonian sieht dies als einen Weg die Insel zu erobern, die früher an die Araber verloren gegangen ist. Also schickt er eine Armee, angeführt von dem schrecklichen George Maniakes, unterstützt von der Warägergarde von Harald Hardrada. Alle Festungen geben nacheinander auf. In Syrakus versuchen die Verteidiger einen Ausfall.

Kartenlayout & Startpositionen



Die arabische Infanterie wird am Fuße der Stadtmauer von Syrakus bis zu einer maximalen Entfernung von 5 Feldern von der Außenseite der Türme eingesetzt. Armbrustschützen bleiben auf der Stadtmauern oder in den Türmen.

Die Byzantiner werden bis zu einer maximalen Entfernung von fünf Feldern auf der linken Seite der Karte eingesetzt. Sie können die Stadt für die Dauer des Spiels nicht betreten.

Araber spielen zuerst.
Das Spiel dauert 12 Runden.

Die Spielsteine

Byzantiner		Araber					
<p>16 Nm Bohemond</p> <p>Normannen (zu Fuss)</p>	<p>Bohemond Robert Roussel Geoffroy Tancrede Guillaume</p>	<p>9 Sk Thadeos</p> <p>Skutatoi</p>	<p>Skylitzes Katakalon Petros Thadeos</p>	<p>10 S Saladin</p> <p>Offizier (zu Fuss)</p>	<p>As-Salih Kilij</p>	<p>15 Al-Kamil Al-Kamil</p> <p>Königliche Mamluken (zu Fuss)</p>	<p>Al-Kamil Maarat Hakim Abaga El-Arish</p>
<p>13 K Georges</p> <p>Kataphraktoi (zu Fuss)</p>	<p>Georges Lipant Bardas Theokristos</p>	<p>11 Tz Vardan</p> <p>Trapezittoi (zu Fuss)</p>	<p>Vardan Kirakos Hethoum Gourgen Sembat Bagrat</p>	<p>7 F Anwar</p> <p>Fatimid Infanterie</p>	<p>Gashan Mehmet Anwar Magid Moshen Yasaffa Ahmed Hashmi Ibrahim</p>	<p>7 S Farhad</p> <p>Seljuk Infanterie</p>	<p>Jellal Shammin Farhad Mohammad Mustafa Sadik Ageel Osewl</p>
<p>9 P Araxes</p> <p>Peltastoi</p>	<p>Alexander Artaxes Aristakes Midas Attaliates Diogene</p>	<p>6 Ps Etemat</p> <p>Psiloi</p>	<p>Alyatte Theophilos Isaac Basile Etienne Germain</p>	<p>5 K Khaleed</p> <p>Armbrust</p>	<p>Abdur Fahrat Junaid Nayeen Jehangir Khaleed</p>	<p>5 S Abdul</p> <p>Syrien Infanterie</p>	<p>Husseyin Baysan Mesut Abdul Ali Tossaun</p>

Siegbedingungen

Zählen Sie am Ende der 12 Runden die verbleibenden Kämpfer auf jeder Seite (außer den Armbrustschützen).

- > Die Byzantiner haben mehr Infanterie als die Araber: Syrakus widerstand George Maniakes nicht. Die Vergeltungsmaßnahmen gegen die Bevölkerung werden schrecklich sein.
- > Der Unterschied zwischen Arabern und Byzantinern beträgt weniger als 6 zugunsten der Araber: Syrakus erschütterte Maniakes Selbstvertrauen. Er wird sich zweimal überlegen, die Stadt nochmal anzugreifen.
- > Der Unterschied zwischen Arabern und Byzantinern beträgt mehr als 6 zugunsten der Araber: Byzantiner und Warägergarde fliehen panisch in die umliegende Landschaft. Syrakus ist sicher!

Quellen

Die normannischen Reiche des Ostens (Pierre Aubé)

Hinweis

Wenn Sie nicht über die byzantinischen Spielsteine verfügen, können Sie dieses Szenario problemlos mit den Spielsteine von.

CROISADES / OUTREMER, VIKINGS oder der SAXON HARBOR unter Verwendung der folgenden Querverweise spielen.

Byzantines	CROISADES / OUTREMER	VIKINGS / VIKING RAIDERS	SAXON HARBOR
Kataphractoï		Earls, Jarls & Thanes	Earls, Huscarls, Nobles & Thanes
Klibanophoroi	Syrian heavy cavalry		
Trapezitoi	Light Mamluk cavalry		
Skutatoi		Thanes	Thanes
Psiloi		Saxon archers	Saxons archers
Peltastoi		Coerls	Coerls
Normans	Templars		