

## Basileus-Szenario 4

### Kein Sold, kein Kampf!

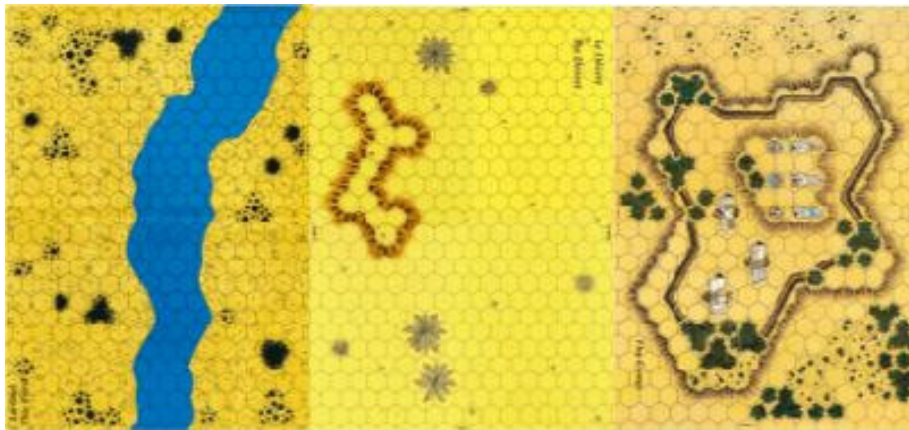
#### Hintergrund

Strategos Georges Truppen durchsuchen seit fünf Wochen die tiefen Schluchten Anatoliens nach der Räuberbande von Sultan As-Salih.

Die türkischen Söldner und Warägergarde werden ungeduldig, weil sie seit ihrer Abreise aus Konstantinopel nicht mehr bezahlt wurden.

Plötzlich kehrt ein Späher mit voller Geschwindigkeit zur Truppe zurück:  
Das Lager des Sultans liegt etwas außerhalb, in der Nähe eines Flusses.

#### Kartenlayout & Startpositionen



Die türkische Infanterie wird auf die Campkarte gesetzt.  
Die Türkische Kavallerie wird in die Wüste gesetzt.  
Die Byzantiner werden an die linke Seite vom Fluss gesetzt.  
Die Byzantiner spielen zuerst.  
Das Spiel dauert 12 Runden.

#### Die Spielsteine

Byzantiner		Türken					
 <b>Normannen</b>	Bohemond Robert Roussel Geoffroy Tancrede Guillaume Onfroy Sarlon Eustache	 <b>Kataphractoï</b>	Georges Liparit Bardas Theokristos Aaron Kedrenos	 <b>Königliche Mamluken</b>	Al-Kamil Maarat Hakim Abaga El-Arish	 <b>Ofizier</b>	As-Salih Murda Saladin Kilij
 <b>Klibanophoroï</b>	Philippe Photius Demetrius Theodoros Nicephoros Michel	 <b>Trapezitoi</b>	Vardan Kirakos Hethoum Gourgien Sembat Bagrat	 <b>Seljuk Kavallerie</b>	Yesugai Arghun Ruzsik Bar	 <b>Berittene Bogenschützen</b>	Ayub Fakr Imad Mongka Qutuz Rashid Usamah
 <b>Skutatoi</b>	Mathieu Nicolas Skylitzes Katakalon Petros Thadeos	 <b>Psiiloï</b>	Alyatte Theophilos Isaac Basile Etienne Germain Stephanos	 <b>Fatimid Infanterie</b>	Gashan Mehmet Anwar Magid Moshen Yasaffa Ahmed Hashmi	 <b>Seljuk Infanterie</b>	Jellal Shammin Farhad Mohammad Mustafa Sadik Ageel Osewl
				 <b>Syrien Infanterie</b>	Husseyin Baysan Mesut Abdul Ali Tossaun	 <b>Sudan Infanterie</b>	Shazir Abdoul Yousef Essem Said Taqi

#### Sonderregeln

Sie müssen die Loyalität der Byzantinischen Söldner in jeder Runde testen. Wirf 1W6 für jeden Normannen- oder Trapezitoi-Spielstein.

Bei einem Wurf von 6 entscheidet der Charakter, dass sein Sold vor dem Vertrag mit dem Strategos kommt, und verlässt das Schlachtfeld.

## Siegbedingungen

Am Ende der 12 Runden:

- > Die Byzantiner konnten mehr als die Hälfte ihrer Truppen in die Lagergräben stellen oder As-Salih töten. Sie erringen einen entscheidenden Sieg: Die Plünderer sind keine Gefahr mehr für das Reich.
- > Die Byzantiner konnten mehr als ein Viertel ihrer Truppen in die Lagergräben stellen, sie erringen einen knappen Sieg: Die Plünderer sind nicht mehr stark genug, um Byzanz zu bedrohen.
- > Die Byzantiner haben es nicht geschafft, das Lager zu erobern, aber sie beherrschen die Furt- und Wüstenkarten, die Türken haben einen knappen Sieg erungen: Byzanz wird nicht länger gefürchtet.
- > Die Byzantiner haben es nicht geschafft, das Lager zu erobern und weder Furt- noch Wüstenkarten zu beherrschen. Die Türken erringen einen entscheidender Sieg: Der Strategos wird es lange bereuen, dass die Söldner nicht rechtzeitig bezahlt wurden.

## Hinweis

Wenn Sie nicht über die byzantinischen Spielsteine verfügen, können Sie dieses Szenario problemlos mit den Spielsteine von CROISADES / OUTREMER, VIKINGS oder der SAXON HARBOR unter Verwendung der folgenden Querverweise spielen.

<b>Byzantines</b>	<b>CROISADES / OUTREMER</b>	<b>VIKINGS / VIKING RAIDERS</b>	<b>SAXON HARBOR</b>
Kataphractoï		Earls, Jarls & Thanes	Earls, Huscarls, Nobles & Thanes
Klibanophoroi	Syrian heavy cavalry		
Trapezitoi	Light Mamluk cavalry		
Skutatoi		Thanes	Thanes
Psiloi		Saxon archers	Saxons archers
Peltastoi		Coerls	Coerls
Normans	Templars		