

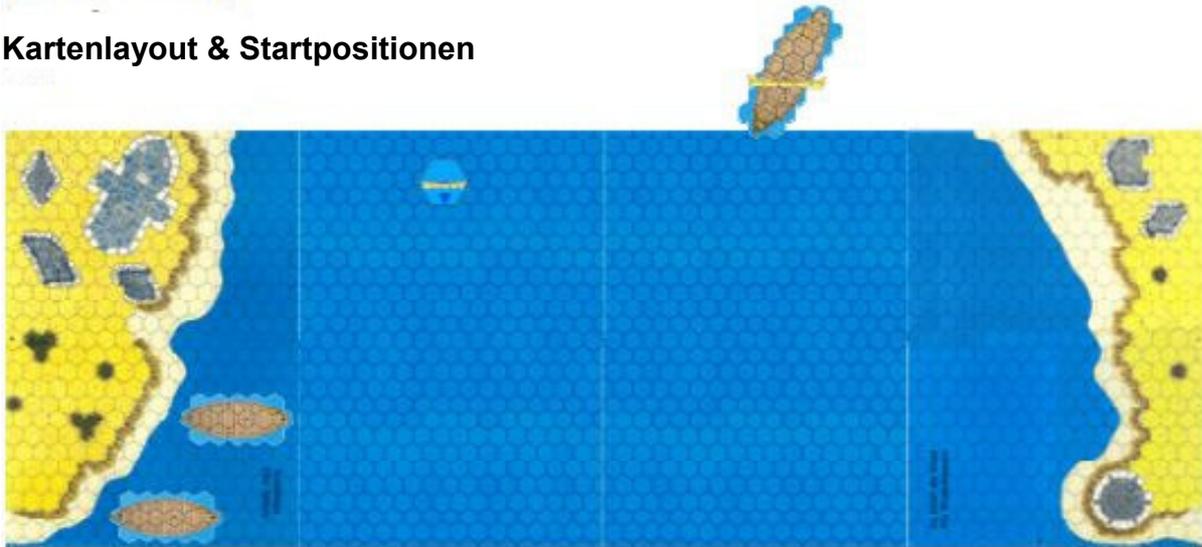
Basileus: Szenario 5

Die Straße von St. George

Hintergrund

Nichts kann den türkischen Vormarsch aufhalten. Die Nachhut der kaiserlichen Armee unter dem Kommando von Protosebastos Theokristos strömt ungeordnet in den kleinen Hafen Galatta zurück, wo sie auf Lastkähne steigen können, um die Straße von St. George zu überqueren. St. George, heute besser bekannt als der Bosphorus. Das Einschiffung findet unter den türkischen Brandpfeilen statt. Das Überqueren scheint genauso gefährlich, da in der Ferne eine türkische Feluke auftaucht.

Kartenlayout & Startpositionen



Die flüchtenden Byzantiner befinden sich in der unteren Hälfte der Abteikarte, mindestens zwei Felder vom Böschung entfernt.

Die beiden Ruderboote sind, wie in der Abbildung gezeigt, so platziert, dass sie ein Sechseck vom Strand entfernt sind.

Die Türkischen Verfolger kommen in der ersten Runde über den oberen Rand der Abteikarte.

Die Feluke wird, wie in der Abbildung gezeigt, am Rand der Karte platziert. Sie kommt ins Spiel, sobald ein Ruderboot die Seekarte betritt und der türkische Spieler an der Reihe ist.

Die Türken spielen zuerst.

Die Spielsteine

| Byzantiner | Feluke | Türken |
|--|---|--|
|  <p>Kataphraktoi (zu Fuss)</p> |  <p>Königliche Mamluken (zu Fuss)</p> |  <p>Offizier</p> |
| <p>Theokristos Georges Liparit Bardas Aaron Kedrenos</p> | <p>Al-Kamil Maarat</p> | <p>Murda</p> |
|  <p>Skutatatoi</p> |  <p>Syrien Infanterie</p> |  <p>Bogenschütze</p> |
| <p>Mathieu Nicolas Skylitzes Katakalon Petros Thadeos</p> | <p>Husseyin Baysan Mesut Abdul Ali Tossaun</p> | <p>Ayub Fakr Imad Mongka Qutuz Rashid Usamah</p> |
|  <p>Peltastoi</p> |  <p>Sudan Infanterie</p> |  <p>Fatimid Infanterie</p> |
| <p>Alexander Artaxes Aristakes Midas Attalitates Diogene Melias Maurice</p> | <p>Shazir Abdoul Yousef Essem Said Taqi</p> | <p>Gashan Mehmet Anwar Magid</p> |
| | |  <p>Mamluken</p> |
| | |  <p>Seljuk Kavallerie</p> |
| | |  <p>Seljuk Infanterie</p> |
| | | <p>Baha Taki Yaghi Fa'iz Vezelay Rashid</p> <p>Yesugai Arghun Ruzzik Bar</p> <p>Jellal Shammin Farhad Mohammad</p> |

Siegbedingungen

Die Byzantiner müssen das andere Ufer erreichen, um das Spiel zu gewinnen.

- > Es ist ein haushoher Sieg, wenn mehr als 15 von ihnen das gegenüberliegende Ufer erreichen: Sie werden die Hilfsarmee verstärken, die die Türken in den kommenden Tagen sicher aus der Stadt vertreiben wird.
- > Es ist ein gemischter Sieg, wenn mehr als 10 von ihnen das gegenüberliegende Ufer erreichen: Die erschöpften Soldaten müssen sich ausruhen, bevor sie wieder in den Kampf ziehen, und sie riskieren, die Hilfsarmee zu verpassen, die Schwierigkeiten hat, sich zu formieren.
- > Wenn mehr als 5 von ihnen das gegenüberliegende Ufer erreichen, ist dies eine Niederlage: Die Überlebenden zerstreuen sich und werden nach einer solchen Tortur keine Waffen mehr ergreifen.
- > Wenn 5 oder weniger von ihnen das gegenüberliegende Ufer erreichen, ist dies eine Demütigung: Die wenigen Überlebenden, falls vorhanden, werden schnell von den türkischen Patrouillen gefangen und müssen die Meerenge im Laderaum angekettet wieder überqueren!

Hinweis

Wenn Sie nicht über die byzantinischen Spielsteine verfügen, können Sie dieses Szenario problemlos mit den Spielsteinen von CROISADES / OUTREMER, VIKINGS oder der SAXON HARBOR unter Verwendung der folgenden Querverweise spielen.

| Byzantines | CROISADES / OUTREMER | VIKINGS / VIKING RAIDERS | SAXON HARBOR |
|-------------------|---------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------|
| Kataphractoi | | Earls, Jarls & Thanos | Earls, Huscarls, Nobles & Thanos |
| Skutatoi | | Thanos | Thanos |
| Peltastoi | | Coerls | Coerls |