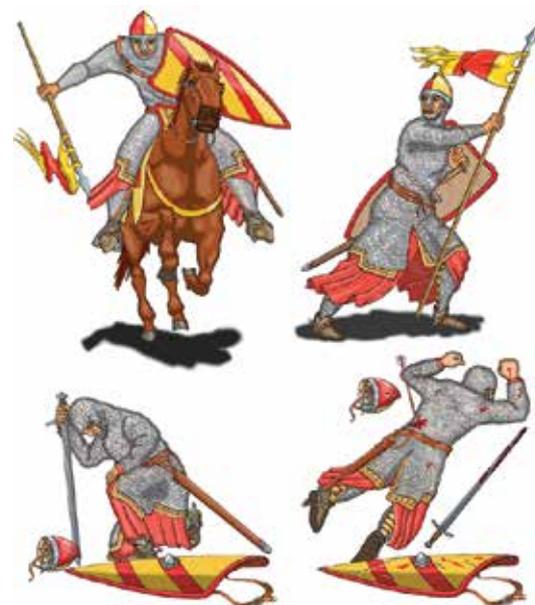


The Anarchy

Guerre de siège à l'époque de la guerre civile en Angleterre et Normandie au XIIe siècle

THE ANARCHY est le nom sous lequel est connue la guerre civile de 1135 à 1154 pour la succession d'Henri Ier Beauclerc, Roi d'Angleterre et duc de Normandie. Elle opposa Etienne de Blois à l'Emperesse Mathilde, épouse de Geoffroy Plantagenêt.

Vous pouvez jouer des partisans du roi ou des rebelles angevins qui s'affrontent pour la prise de châteaux.



Le jeu tactique propose 3 cartes combinables et plus de 100 personnages tous différents : Ils sont disponibles en 4 états de santé : en pleine forme, blessé, assommé ou ... mort !



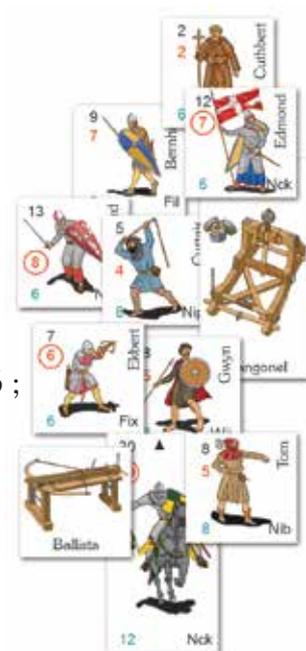
1 carte et 2 planches de pions permettent de simuler 6 scénarios de campagne où les escarmouches sont résolues avec les éléments du jeu tactique.

Les 15 scénarios tactiques proposés sont d'une complexité croissante pour permettre un apprentissage progressif des règles. Les règles tactiques permettent de simuler toutes les techniques de siège : échelade, bélier, jet d'huile bouillante, approche d'une tour mobile, sapes, pilonnage des murs, etc.

Note : THE ANARCHY est une extension pour GUISCARD ou DIEX AÏE et nécessite les règles de base d'un de ces deux jeux (disponible en téléchargement gratuit).

Contenu de la boîte :

- > 3 cartes tactiques couleur plastifiées ;
- > 3 feuilles de formes à découper ;
- > 1 carte de campagne ;
- > 1 planche de pions recto-verso A3 en couleurs et une autre de format A5 ;
- > 2 planches de pions de campagne recto-verso A5 en couleurs ;
- > Un livret de règles de 36 pages ;
- > Un livret historique et de scénarios de 36 pages ;
- > 8 aides de jeu ;
- > 1 dé à 10 faces.



Jeu d'escarmouche médiéval pour 2 joueurs et plus à partir de 14 ans

Complexité

	Haute	
	Moyenne	
	Facile	

Jouabilité en solitaire

