

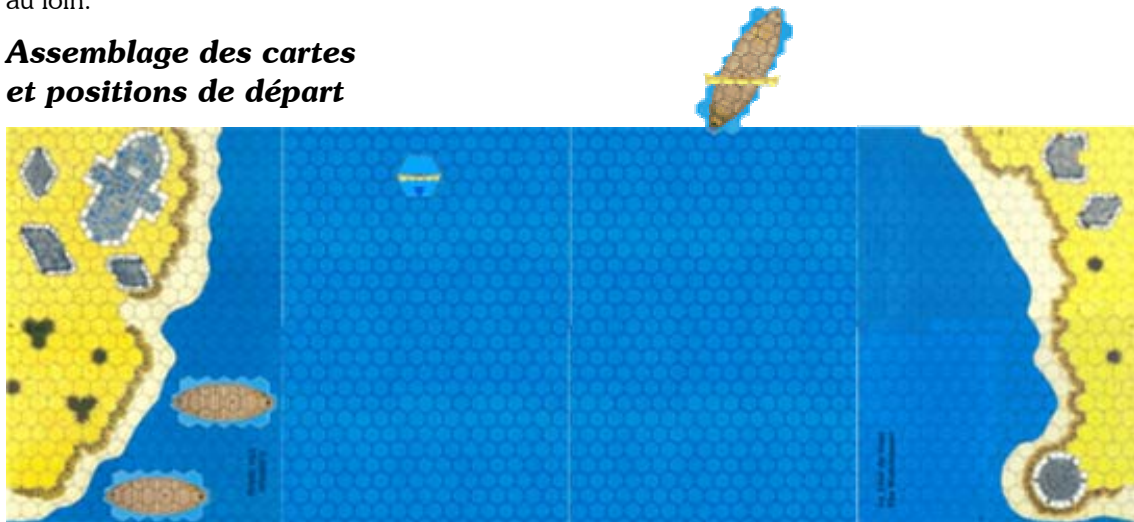
## Scénario Basileus 5

# Le détroit de St Georges

### L'histoire

Plus rien ne peut arrêter l'avance des turcs. L'arrière-garde de l'armée impériale commandée par le protosébaste Theokristos reflue en désordre vers le petit port de Galatta où elle pourra embarquer sur des barges pour franchir le détroit de St Georges, plus connu aujourd'hui sous le nom de Bosphore. L'embarquement se passe sous les feux de flèches turcs. Pourtant, la traversée s'annonce tout aussi dangereuse puisqu'une féloque turque apparaît au loin.

### Assemblage des cartes et positions de départ



Les byzantins en fuite sont placés sur la moitié inférieure de la carte L'Abbaye, à au moins 2 cases du talus.













Les 2 chaloupes sont placés comme indiqué sur l'illustration, à une case de mer de la plage.

Les poursuivants turcs entrent au premier tour par le bord supérieur de la carte L'Abbaye.

La féloque est placée en bord de carte comme indiqué sur l'illustration. Elle entre en jeu dès qu'une chaloupe pénètre sur la carte Mer, dans le tour du joueur turc.

Les turcs jouent en premier.

### Pions

Les byzantins	La féloque	Les turcs
 <p><b>Kataphractoi à pied</b></p>	 <p><b>Mamelouks royaux (à pied)</b></p>	 <p><b>Officers</b></p>
<p>Theokristos Georges Liparit Bardas Aaron Kedrenos</p>	<p>Al-Kamil Maarat</p>	<p>Murda</p>
 <p><b>Skutatoi</b></p>	 <p><b>Infanterie Syrienne</b></p>	 <p><b>Archers</b></p>
<p>Mathieu Nicolas Skylitzes Katakalon Petros Thadeos</p>	<p>Husseyin Baysan Mesut Abdul Ali Tossaun</p>	<p>Ayub Fakr Imad Mongka Qutuz Rashid Usamah</p>
 <p><b>Peltastoi</b></p>	 <p><b>Infanterie Soudanaise</b></p>	 <p><b>Infanterie Fatimide</b></p>
<p>Alexander Artaxes Aristakes Midas Attaliates Diogene Melias Maurice</p>	<p>Shazir Abdoul Yousef Essem Said Taqi</p>	<p>Gashan Mehmet Anwar Magid</p>
		 <p><b>Mamelouks</b></p>
		 <p><b>Seldjoukides</b></p>
		 <p><b>Infanterie Seldjoukide</b></p>
		<p>Baha Taki Yaghi Fa'iz Vezelay Rashid</p>
		<p>Yesugai Arghun Ruzzik Bar</p>
		<p>Jellal Shammin Farhad Mohammad</p>

## Scénario Basileus 5

### Conditions de victoire

Les byzantins doivent atteindre l'autre rive pour espérer gagner la partie.

- > Si plus de 15 d'entre eux rejoignent la rive opposée, c'est une éclatante victoire : ils viendront renforcer l'armée de secours qui ne manquera pas de chasser les turcs de la ville dans les prochains jours.
- > Si plus de 10 d'entre eux rejoignent la rive opposée, c'est une victoire mitigée : les soldats épuisés vont devoir se reposer avant de repartir au combat et ils risquent de manquer à l'armée de secours qui a de la peine à se constituer.
- > Si plus de 5 d'entre eux rejoignent la rive opposée, c'est une défaite : les survivants se dispersent et ne reprendront pas les armes de sitôt après une telle épreuve.
- > Si 5 ou moins d'entre eux rejoignent la rive opposée, c'est une humiliation : Les rares survivants, s'il y en a, seront vite rattrapés par les patrouilles turcs et ils devront repasser le détroit enchaînés à fond de cale !

### Note

Si vous n'avez pas les pions Byzantins, vous pouvez facilement jouer ce scénario avec les pions de Croisades et de Vikings (ou du Port Saxon) avec les équivalences suivantes :

<b>Byzantins</b>	<b>Croisades</b>	<b>Vikings</b>	<b>Port Saxon</b>
Kataphractoï		Earls, Jarls et Thanes	Earls, Housecarls, nobles et Thanes
Skutatoï		Thanes	Thanes
Peltastoï		Coerls	Coerls