

# Diex Aïe

## La conquête de l'Angleterre par les Normands au XIe siècle



DIEX AÏE ("Dieu nous aide !", le cri de guerre des ducs de Normandie) est un jeu de simulation qui retrace la résistance des Saxons à l'établissement du "joug normand" dans les décennies ayant suivi Hastings. Vous pouvez jouer des personnages normands, saxons ou écossais et partir à l'assaut d'un château sur motte, défendre un pont ou escorter un convoi de ravitaillement au travers d'une contrée hostile.



Le jeu tactique propose 3 cartes combinables et près de 100 personnages tous différents: Ils sont disponibles en 4 états de santé : en pleine forme, blessé, assommé ou ... mort !



2 cartes et 2 planches de pions permettent de simuler des campagnes où les escarmouches sont résolues avec le jeu tactique.

Les 13 scénarios tactiques proposés sont d'une complexité croissante pour permettre un apprentissage progressif des règles. Les 3 derniers scénarios font appel à des cartes supplémentaires disponibles séparément.

Les règles tactiques permettent de simuler des combats au corps à corps, le tir avec des arcs, des arbalètes, des lances ou des frondes, et des sièges avec des flèches enflammées et des échelles.

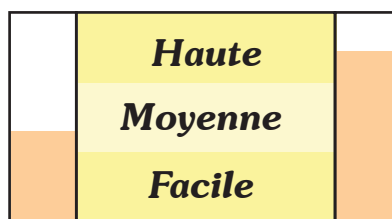
### Contenu de la boîte :

- > 3 cartes tactiques couleur plastifiées ;
- > 2 feuilles de formes à découper ;
- > 2 cartes de campagne ;
- > 1 planche de pions recto-verso A3 en couleurs ;
- > 2 planches de pions de campagne recto-verso A3 en couleurs ;
- > Un livret de règles de 40 pages ;
- > Un livret historique et de scénarios de 36 pages ;
- > 6 aides de jeu ;
- > 1 dé à 10 faces.



### Jeu d'escarmouche médiéval pour 2 joueurs et plus à partir de 14 ans

Complexité



Jouabilité en solitaire

