

## La bataille de Mons-en-Pévèle – scénario n°7

### Le roi est menacé

#### L'histoire

L'attaque des flamands a pris totalement au dépourvu les troupes françaises. Rapidement débordé, leur front laisser passer les Flamands qui fondent sur le campement français, le roi et sa garde...










#### Assemblage des cartes et positions de départ

Le joueur Français se déploie le premier, au centre de la carte « plaine », à au moins 6 hexagones de tout bord de carte.

Les Flamands démarrent le premier tour de jeu en entrant par les bords 1, 2 ou 4 de la carte, au choix du joueur. Les forces Flamandes peuvent même être réparties en plusieurs groupes rentrant chacun par un côté différent.

#### Pions

Les pions représentant l'armée française sont issus de la série Cry Havoc. Les Flamands sont des pions supplémentaires, sauf les paysans dont les pions sont issus de Sièges.

Les Français		Les Flamands	
 Chevaliers (à cheval)	Sir Alain Sir Clugney Sir Gilbert Sir Gunter Sir Jacques Sir John Sir Piers Sir Richard Sir Roger Sir Roland Sir Thomas Sir William	 Sergents	 Vougiers
		 Archers (arc court)	 Arbalétriers
		 Piquiers	 Paysans

#### Conditions de victoire

Le joueur flamand gagne s'il parvient à tuer Sir Richard, représentant le roi de France, ou si ce dernier choisi de fuir. Le joueur Français peut choisir la fuite en faisant sortir ses personnages par le côté 3 de la carte.