

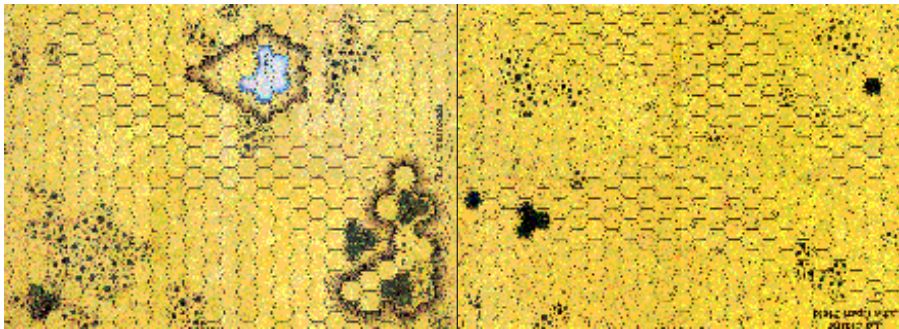
La bataille de Mons-en-Pévèle – scénario n°5

La surprise française

L'histoire

Alors que les forces flamandes commencent à faiblir, les Français mettent en œuvre la surprise qu'ils ont réservée à leurs adversaires : des engins de siège utilisés comme artillerie. La panique gagne les rangs flamands quand le sergent Philippe rassemble quelques hommes pour réduire au silence cette nouvelle menace.

Assemblage des cartes et positions de départ











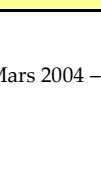





Le joueur Français se déploie le premier, n'importe où sur la carte « croisée des chemins ».

Les Flamands débutent la partie en entrant par le bord 3 de la carte « plaine ».

Pions

Les pions représentant l'armée française sont issus de la série Cry Havoc, sauf les équipements spéciaux et les ingénieurs, issus de Sièges. Les Flamands sont des pions supplémentaires, sauf les paysans dont les pions sont également issus de Sièges.

Les Français				Les Flamands			
 Chevaliers (à cheval)	Sir Alain Sir Thomas Sir Gunter	 Equipements spéciaux	2 trébuchets 4 écrans	 Sergents	Sgt Barnabé Sgt Guille Sgt Philippe (monté)	 Paysans	David Geoffry Harry Ivor Jasper Mathew Morris Roger Will'm
 Sergents	Sgt Martin Sgt Tyler	 Ingénieurs	Baldric Dai	 Archers (arc court)	Alyauve Douwârd Joseph Sébastien Thomassin	 Vougiers	Aalart Clément Maurice Oudon
 Arbalétriers	Bertrand Gaston Jacques Roland	 Hallebardiers	Ben Geoffrey Hubert Tom				
 Piquiers	Ben Bertin Crispin Hal Mark Perkin Wat	 Paysans	Baker Carpenter Cedric Farmer Gilles Gobin Salter Smith Wulf	 Piquiers	Bert Gilles Houdoin Jacques Martin Nicolas	 Arbalétriers	Arnoul Augebert Brice Crustin Honoré Rodrigue

La bataille de Mons-en-Pévèle – scénario n°5

Conditions de victoire

Le joueur Flamand gagne s'il parvient à détruire les 2 trébuchets, faute de quoi c'est le joueur Français qui remporte la partie. Si le joueur Français déroute mais que les trébuchets sont toujours en bon état, la partie est nulle.