

Scénario Port Fortifié 1

La chute de St Jean d'Acre

L'histoire

18 mai 1291 : Acre va tomber sous les coups répétés du sultan Malek Al-Ashraf. Les musulmans sont déjà dans la ville et tuent tous ceux qu'ils trouvent. Les derniers défenseurs templiers essaient de protéger la fuite des habitants vers le port où une ultime nef se prépare au départ.

Assemblage des cartes et positions de départ



On n'utilisera que les 2 cartes sud de la cité médiévale fortifiée, accolée au port fortifié.

La nef est à quai comme représentée ci-contre. Une passerelle permet l'embarquement.

Les musulmans entrent par le bord nord de la carte Cité Médiévale. Les civils chrétiens en fuite sont installés dans la cité, à au moins 8 cases de la porte Montferrat.

Les templiers peuvent s'installer n'importe où à l'exception de la citadelle.

Pour les besoins du scénario, aucun personnage ne peut s'installer ou se déplacer sur les cases de la citadelle.

Les musulmans jouent en premier.

Pions

Tous les pions proviennent de la boîte CROISADES

Les templiers		Les civils		Les musulmans			
 Templiers	Sir Roger Sir Balian Sir Raoul Sir Gerard	 Paysans	David Gawain Ivor Morris Dylan Jasper	 Cavaliers légers seldjoukides	Arghun Ruzzik Bar Yesugai	 Archers à cheval	Rashid Qutuz Fakr Imad Mongka Ayub Usamah
 Turcopolos	Kamal Merton Mosul Tamara	 Civils	Baldric Dai Blodwin Jones	 Mamelouks légers	Baha Rashid Vezelay Fa'iz Taki Yaghi	 Cavalerie lourde syrienne	Ashok Moonga Nassin Kukburi Mohammed Suejac
 Archers court	Ansel Robert Hugh Simon	 Chapelains	Geoffrey Claude Ernest Engueram				
 Arbalétrier	Jordan George Bernard Adam			 Piquiers Fatimide	Mehmet Magid Ahmed Mohsen Hashmi Jamil	 Inf. Syrienne	Tossaun Mesuf Baysan Ali Husseyin Abdul

Scénario Port Fortifié 1

Conditions de victoire

La nef est le seul espoir de salut pour les civils chrétiens. La partie est terminée dès que tous les civils sont soit morts, soit à bord de la nef. La victoire dépend du nombre de civils ayant réussi à s'embarquer sur la nef :

- > Plus de 12 civils (ou égal) : victoire éclatante des chrétiens
- > Plus de 10 civils : belle victoire des chrétiens
- > Plus de 8 civils : courte victoire des chrétiens
- > Plus de 6 civils : courte victoire des musulmans
- > Plus de 4 civils : belle victoire des musulmans
- > Moins de 3 civils : victoire éclatante des musulmans

Epilogue

La chute d'Acre tourna au massacre : Guillaume de Beaujeu, maître du Temple, fut tué en défendant la porte Saint-Antoine. Dix mille personnes se réfugièrent au Temple, où le maréchal Pierre de Sévry organisa la fuite du plus grand nombre, parmi lesquels le roi de Chypre Henri de Lusignan, par bateaux car la forteresse donnait sur la mer. Le Temple tint pendant encore 10 jours. Pierre de Sévry tenta une négociation mais fut décapité avec ses camarades malgré la promesse d'Al-Ashraf. Au bout du dixième jour, alors que les musulmans avaient enfin réussi à entrer dans le Temple, la haute tour minée s'effondra sur les derniers défenseurs.

Sources

Les Templiers – B. Briaux/JM. Ruffieux – Collection Histoire Vivante/Seuil - 1985