

Erratum SHERWOOD

Malgré de nombreuses relectures, il reste toujours des erreurs ou des coquilles: Ci-dessous celles qui ont déjà été détectées par la communauté.

Page 7 - Etape 3 - Dernier alinéa avant le paragraphe "Effets :"

- Remplacer 'En cas d'égalité' par 'Sinon'. La phrase devrait donc être :
"> Sinon, la cible est blessée sur un jet de dé de 1 à 4."

Page 9 - Chapitre 3.1.4

- Exemple: Remplacer 'Robert' par 'Roger'.
- Dernière phrase : Remplacer 'Fulmar' par 'Folmar'

Page 10 - Chapitre 4.4

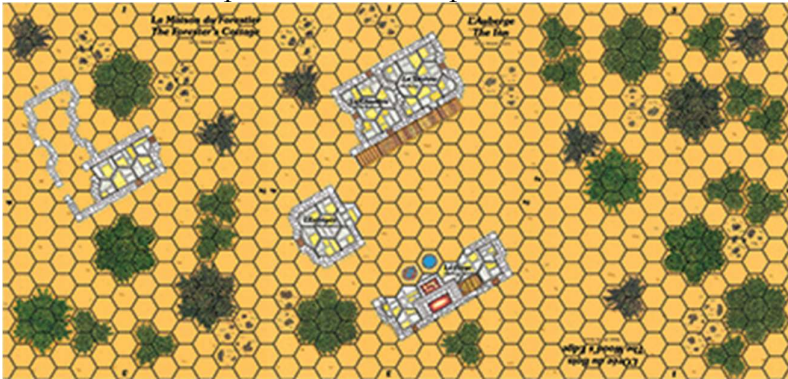
- Dernier paragraphe : Le vice versa à la fin signifie simplement que les règles pour monter s'applique de la même façon si le personnage descend.

Page 14 - Scénario 2 - Assemblage des cartes et positions de départ

- Remplacer "À partir du tour deux, c'est le camp qui contrôle Mildred qui joue en premier." par "Alan et ses amis jouent toujours en premier"

Page 15 - Scénario 3

- Les cartes ne sont pas dans la bonne position. Elles doivent être assemblées comme ci-dessous :



Page 16 - Scénario 4

- Le paysan Huge s'appelle en fait Hige

Page 21 - Scénario 8

- Les cartes ne sont pas dans la bonne position. Elles doivent être assemblées comme ci-dessous :

