

## Claymore 1 – Scénario 4 pour Croisades

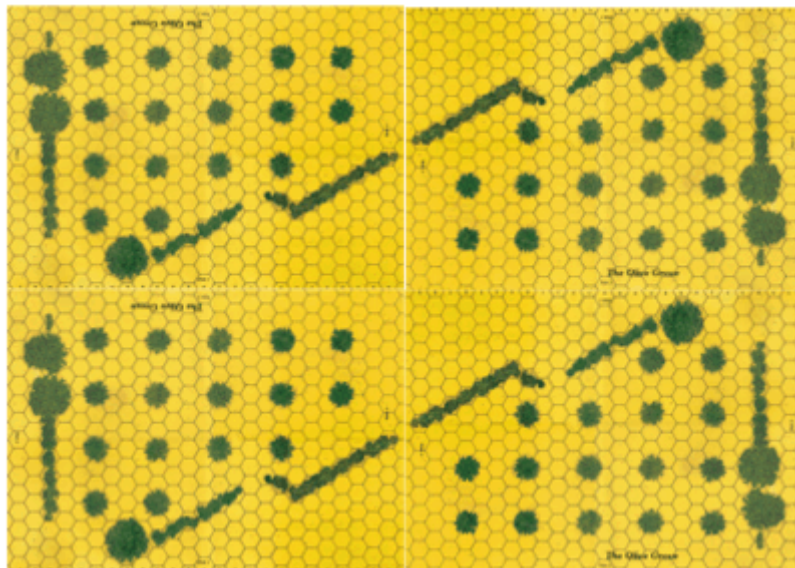
### La bataille de Tell-Bacher (Octobre 1108)

#### L'histoire

En mai 1104, Baudouin II comte d'Edesse, est capturé par les Musulmans à la bataille de Harran. Cette capture profite à Tancrede d'Antioche qui s'empare alors d'Edesse. Cependant, en 1107, Jawali, émir de Mossoul, libère Baudouin. Ce dernier récupère alors sa ville d'Edesse et noue une alliance avec Jawali. Cet accord menace à la fois Tancrede d'Antioche et Redwan, roi Seldjoukide d'Alep qui forment à leur tour une coalition.

La rencontre des quatre armées a lieu au début du mois d'octobre 1108, dans un champ de pruniers, près de Tell Bacher (Syrie du Nord).

#### Assemblage des cartes et positions de départ



Le joueur qui représente Baudouin II décide de l'assemblage des cartes et c'est la coalition Redwan / Tancrede qui décide en premier de quel côté elle va se placer.

Baudouin et Jawali placent leurs troupes en premier et disposent de l'initiative de mouvement.











Le tour de jeu se décompose ainsi :

- 1 – Baudouin
- 2 – Jawali
- 3 – Redwan
- 4 – Tancrede

#### Pions

Redwan – 600 points			Tancrede – 700 points			
<p>15 ▲ 8 Suriac 12</p> <p>Cavaliers lourds Syriens</p>	<p>9 ▲ 6 Ruzzik 15</p> <p>Cavaliers Seldjoukides</p>	<p>9 ▲ 5 Qutuz 15</p> <p>Archers à cheval</p>	<p>24 ▲ 11 Sir Peter 12</p> <p>Ecuys</p>	Tous cavaliers de Cry Havoc	<p>20 ▲ 8 Sgr. Bahhain 12</p> <p>Sergents</p>	Tous cavaliers Francs de Croisades
			<p>11 ▲ 8 Sgr. a Wood 6</p> <p>Sergents</p>	Tous fantassins de Cry Havoc	<p>6 ▲ 7 Simon 6</p> <p>Arcs courts</p>	Tous fantassins Francs de Croisades

## Claymore 1 – Scénario 4 pour Croisades

Jawali – 800 points			Baudouin II – 400 points			
 <p>Mamelouks Royaux</p>	 <p>Mamelouks légers</p>	 <p>Bédouins</p>	 <p>Chevaliers lourds Cry Havoc</p>	 <p>Chevaliers lourds Siège</p>	 <p>Chevaliers Croisades</p>	 <p>Templiers Croisades</p>
 <p>Seldjoukides</p>	 <p>Arbalétriers</p>	 <p>Frondeurs</p>				

### Conditions de victoire

On reprendra le barème du scénario tactique n° 2 de CROISADES (pages 108).