

LA PRISE DE SANTAREM

(15 Mars 1147)

1 - Historique

Dans la nuit du 15 Mars 1147, un petit groupe de Templiers prend discrètement pied sur les remparts de Santarem, ville musulmane du Portugal. Leur objectif : ouvrir les portes de la ville à l'armée du Roi du Portugal qui attend cachée dans l'ombre.

2 - Les cartes

La cité médiévale.

3 - Les camps en présence

LES PORTUGAIS (tous à pieds)

Groupe A

Templiers : Sir Amalric, Sir Balian, Sir Roger.

Groupe B

Templiers : Sir Dreux, Sir Gérard, Sir Mathew, Sir Michaël, Sir Raoul.

Chevaliers : Sir Raymond, Sir Walter.

Sergents : Sgt Baldwin, Sir Guy.

Archers : Renier, Robert, Simon, William.

+ 3 échelles

LES MAURES (tous à pieds)

Cavaliers légers berbères : Al-Ashraf, Ismaïl, Kitbuqa, Mehmet, Rukn, Thatoul.

Piquiers : Ahmed, Anwar, Gashan, Hashmi, Ibrahim, Jamil, Magid, Mehmet, Moshen, Yassafa, Abdul, Ali, Baysan, Husseyin, Mesut, Tossaun. **Archers** : Jellal, Mustafa, Osewl, Sadik.

4 - Positions de départ et début de l'action

Le joueur musulman place deux piquiers par portion de muraille sur les remparts extérieurs de la ville. Le reste de la garnison est placé dans la grosse tour, dans la forteresse et dans les maisons (maximum : 1 pion par maison).

Le joueur portugais place le groupe A sur le rempart, tous les hommes étant adjacents au même mur que le groupe A. Le groupe B est placé à l'extérieur des murailles. Les Portugais commencent la partie.

5 - Conditions de Victoire

Pour les Portugais, il s'agit d'ouvrir une des portes de la cité.

Pour les Musulmans, maintenir les portes fermées est un impératif car sinon l'armée portugaise déferlera sur la ville (épilogue historique de cet épisode de la reconquista...).

Christian DELABOS

