

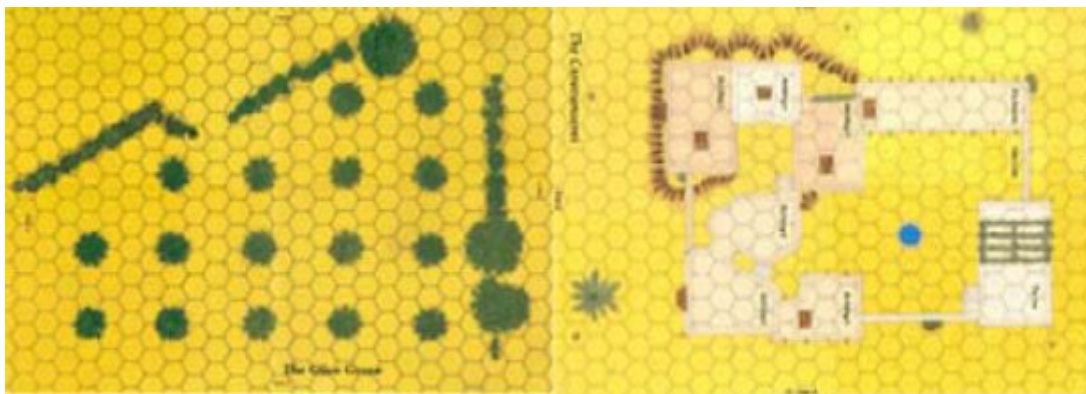
Escenario Caravanserai 2

Los Beduinos no son mejores que Chatillon

Descripción del Escenario

1182: Reynard de Chatillon, señor del Crak de Moab, es una amenaza constante a las caravanas que vagan por las vastas llanuras de tierra a lo largo del río Jordán. Una pequeña caravana está en camino hacia Egipto moviéndose cautelosamente, comprobando cualquier señal que pudiera revelar la presencia de jinetes Francos. Todos se alegran cuando llegan a ver los muros de adobe del caravanserai de Al-Sabra. Solo queda cruzar un campo de olivos y podrán descansar a salvo en lugar seguro. Alá, Ismail y sus beduinos quieren recordarles que el robo no fue inventado por Reynard de Chatillon.

Despliegue del mapa y posiciones iniciales












La caravana entra a través de la esquina superior izquierda del mapa del Olivar (5 hexes de radio desde la esquina).

Los Beduinos entran a lo largo de de la esquina inferior izquierda del mismo mapa tan pronto como la caravana entre en el olivar (hex J6).

Los pobladores del Caravanserai están instalados en cualquier lugar dentro del Caravanserai. La puerta de Alep está abierta.

Las Fichas

The Caravan		The Caravanserai		The Bedouins	
 Pack Camels	3 each	 Sudan Bows	Osewel Sadik Jellal Mustafa	 Bedouins	Ismail Kitbuqa Thatoul Al-Ashraf Rukn Mehmet
		 Seljuk Inf.	Farhad Mohammed Ageel Shammin		 Light Mameluk
 Syrian Inf.	Baysan Ali Husseyin Abdul Mesuf	 Camel Riders	Khafr Ramak Yasser Malik Ibn Al Athir Abdelraman	 Horse Archers	Rashid Qutuz Fakr Imad Mongka Ayub Usamah
 Slinger	Mustaq Jalil Omar				Baha Rashid Vezelay Fa'iz Taki Yaghi

Condiciones de Victoria

Los Beduinos deben capturar las tres reatas de camellos y salir a través del lado inferior del mapa del Olivar para ganar. Si solo captura 1 ó 2 camellos solo conseguiría una victoria parcial.

La caravana gana si las tres reatas de camellos llegan a salvo al Caravanserai atravesando la puerta de Alep. Tan pronto como los Beduinos entren en el mapa,, los pobladores del Caravanserai pueden tratar de rescatar a sus amigos y ayudar a traer las reatas de camellos dentro del refugio.