

## Escenario Montjoie 3

### 30 años después

#### Descripción del escenario









Flandes, invierno de 1332. Sir Peter ya no es aquél guerrero que era cuando tenía tan solo 20 años, pero cuando él habla a sus nietos sobre la batalla de Courtrai ocurrida 30 años atrás, un brillo de emoción puede verse en sus ojos. Rememorando a aquellos invencibles caballeros Franceses que tragaban el polvo de los caminos y aun hoy están dispuestos a empuñar su espada para luchar. Un momento especial durante la batalla le vino a su mente...

#### Despliegue del mapa y posiciones iniciales



- > Los flamencos pueden desplegarse hasta a 8 hexes a lo largo del lado izquierdo del mapa. Los 6 marcadores de estacas deben situarse entre la colina y la charca.
- > Los franceses pueden colocarse hasta a 5 hexes a lo largo del lado derecho del mapa.
- > El juego dura 10 turnos. El francés mueve primero

#### Las fichas

The French		The Flemish	
 <p>26 13 Sir Gaston 12 Knights</p>	<p>Gaston Richard Roland Gilbert Conrad Clugney</p>	 <p>22 11 Sir Alain 12 Squires</p>	<p>Alain Roger Thomas Jacques</p>
		 <p>12 9 Sir Jacques 6 Dismounted squires</p>	<p>Peter Gunter</p>
		 <p>7 7 Jacopa 6 Crossbows</p>	<p>Jacopa Roland</p>
		 <p>10 9 Sgt. Martin 6 Sergeants</p>	<p>Martin Arnim A'Wood Tyler</p>
		 <p>5 4 Enguerrand 8 Shortbows</p>	<p>Enguerrand Mathias</p>
		 <p>6 4 Giles 8 Peasants</p>	<p>Giles Farmer Carpenter Smith</p>
		 <p>Stakes Stakes</p>	<p>6 stakes</p>

## *Reglas Especiales*

Use las reglas de MONTJOIE para las estacas. Puede emplear las reglas de cortar tendones y cargadores de ballesta a su elección.

## *Condiciones de Victoria*

Es una lucha a muerte sin ninguna gracia ni compasión:

- > Cada caballero muerto proporciona 3 puntos,
- > Cada arquero/ballestero proporciona 2 puntos,
- > Cualquier otro personaje proporciona 1 punto.

Al final de los 10 turnos, calcule la diferencia entre los totales de puntos obtenidos

- > Más de 10 puntos: Victoria Total
- > Más de 5 puntos: Victoria Decisiva
- > De 1 a 4 puntos: Victoria Marginal
- > 0 puntos: Empate

Advertencia para el jugador Flamenco: Sir Peter no debería morir, de lo contrario él sería incapaz de narrar su historia a sus nietos 30 años después. El riesgo de romper el espacio - tiempo puede conducir a efectos desastrosos para la humanidad. Es por eso que el jugador Flamenco pierde siempre, :)