

NAVIOS & GALERAS

Extensión para CRY HAVOC, SIEGE, CRUSADES Y VIKINGOS

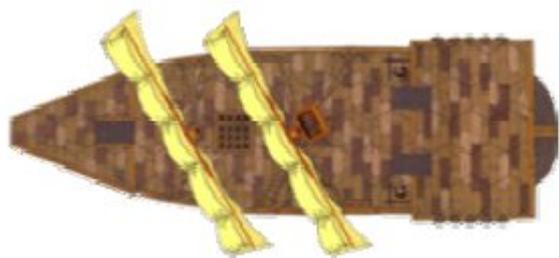
Las siguientes reglas permiten a las proporcionadas con la extensión de los Vikingos adaptarse a los combates navales de la edad Media, ya sea en el Mediterráneo o en los Mares del Norte. Únicamente las modificaciones a las reglas estándar se explican más adelante; si no se menciona nada, se aplicarán las reglas de los VIKINGOS.

1.1 DESCRIPCIÓN DE LOS BARCOS

Seis nuevos tipos de barcos se emplean en Navíos & Galeras:

1.1.1 El Navío

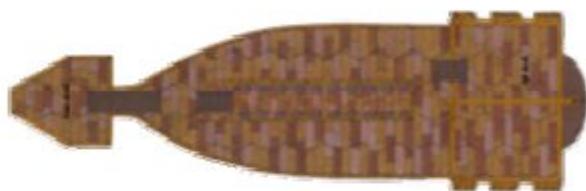
Este gran barco, también llamado barco redondo, fue usado principalmente para la navegación en el mar. Los Cruzados del siglo XII emplearon este tipo de buque para sus peregrinaciones de ultramar. También fue utilizado por los comerciantes Genoveses y de Pisa para abrir nuevas y rentables rutas comerciales.



El navío descrito en NAVÍOS & GALERAS presume de tener dos cubiertas, una a proa y otra a popa, así como 2 mástiles incluyendo uno con un puesto para el vigía. Las velas miden 7 hexes de ancho. Los hexes de la cubierta superior están situados más arriba de la línea de flotación a diferencia de aquellos barcos que solo tienen 3 hexes de ancho.

1.1.2 La Galera

Las flotas de Guerra Bizantinas, Sarracenos y Cristianas estaban formadas por Galeras, las cuales fueron los mejores barcos de Guerra de la edad media. La Galera tenía dos cubiertas: la cubierta inferior con las bancadas para los remeros y la superior para los guerreros y tripulantes. Los remeros del barco eran esclavos o prisioneros de Guerra, excepto en las galeras Bizantinas que empleaban a marineros a sueldo.

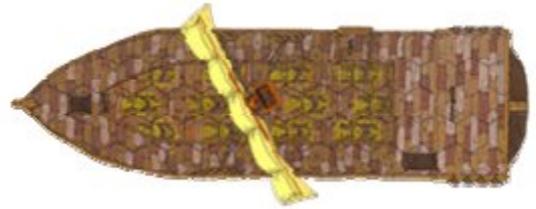


La Galera es un barco rápido pero difícil de maniobrar, y en la práctica no podía moverse hacia atrás. Las máquinas de Guerra tales como las ballestas y catapultas eran instaladas en la cubierta superior. Las Galeras Bizantinas fueron equipadas adicionalmente con un tubo a proa de la cubierta superior que servía para arrojar el terrible fuego Griego.

La Galera descrita en NAVÍOS & GALERAS está equipada con cubiertas a proa y popa, así como con bancadas para los remeros. Los hexes de la cubierta superior están situados más arriba de la línea de flotación a diferencia de aquellos barcos que solo tienen 3 hexes de ancho.

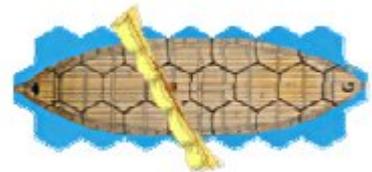
1.1.3 El transporte de Caballos

Llamado Huissier en Francés, este tipo de barco estaba especialmente diseñado para embarcar y transportar caballos. Estaba equipado con una puerta lateral para permitir un acceso directo a la bodega inferior. Esta entrada tenía que estar sellada durante la navegación, ya que permanecía parcialmente bajo el agua. Los caballos se mantenían en su lugar por medio de una correa que pasaba por debajo de su vientre. El transporte de caballos descrito en NAVÍOS & GALERAS puede acomodar hasta 12 caballos y solo está equipado con una cubierta a popa. El mástil soporta una vela de 7 hexes de ancho con un puesto para el vigía en su parte más alta.



1.1.4 El Falucho

Este barco fue usado por los mercaderes Árabes y los piratas Sarracenos. Solo se desplazaba a vela, su vela Latina triangular le permitía "cazar" el viento y maniobrar fácilmente. El Falucho está representado por un drakkar Vikingo con una vela de 5 hexes de ancho.



1.1.5 El Cog

Un barco empleado principalmente para el comercio costero y la navegación, el Cog normalmente se utilizaba para transportar mercancías y materiales de construcción. Su vela rectangular con un complejo sistema de control hacía al barco muy lento y difícil de maniobrar. El Cog está representado por un Galeote Sajón con una vela de 5 hexes de ancho.



1.1.6 La Chalupa

Este bote se empleaba para embarcar y desembarcar pasajeros de las Galeras y Navíos cuando no podían atracar en puerto. Estaba propulsado solo a remo y carecía de timón. Al igual que el bote de remos, zozobraba con facilidad. El bote grande está representado por una Galera Sajona.

