

## La Caída de Acre

### Descripción del Escenario

18 May de 1291: Acre está a punto de caer en las manos del Sultán Malek Al-Ashraf. Los musulmanes ya han abierto brecha en las murallas y están atacando la ciudad matando a todo el que encuentran. Los últimos defensores Templarios intentan proteger la huida de los habitantes hacia el Puerto, donde el último barco está próximo a zarpar.

### Despliegue del Mapa y Posiciones Iniciales



Utilice solo los 2 mapas del sur de la Ciudad Medieval, ensamblados con la Bahía Fortificada. El Navío está atracado como muestra la imagen. Una pasarela permite a la gente embarcar y desembarcar.














Los musulmanes entran desde el Norte de la Ciudad Medieval. Los civiles cristianos que huyen, se despliegan en la ciudad, al menos a 8 hexes más allá de la puerta de Montferrat. Los Templarios pueden colocarse en cualquier lugar excepto en el Castillo.

En este escenario, ningún personaje puede colocarse o mover en los hexes de Castillo.

Los musulmanes mueven primero.

### Las fichas

Todos los personajes pertenecen al juego CROISADES/OUTREMER

Templars		Civilians		Muslims			
 <b>Holy Knights</b>	Sir Roger Sir Balian Sir Raoul Sir Gerard	 <b>Peasants</b>	David Gawain Ivor Morris Dylan Jasper	 <b>Light Seljuk Cavalry</b>	Arghun Ruzzik Bar Yesugai	 <b>Horse Archers</b>	Rashid Qutuz Fakr Imad Mongka Ayub Usamah
 <b>Turcoples</b>	Kamal Merton Mosul Tamara	 <b>Civilians</b>	Baldrick Dai Blodwin Jones	 <b>Light Mamluks</b>	Baha Rashid Vezelay Fa'iz Taki Yaghi	 <b>Heavy Syrian Cavalry</b>	Ashok Moonga Nassin Kukburi Mohammed Suejac
 <b>Short Bows</b>	Ansel Robert Hugh Simon	 <b>Monks</b>	Geoffrey Claude Ernest Engueram				
 <b>Crossbows</b>	Jordan George Bernard Adam			 <b>Fatimid Pikemen</b>	Mehmet Magid Ahmed Mohsen Hashmi Jamil	 <b>Syrian Infantry</b>	Tossaun Mesuf Baysan Ali Husseyin Abdul

## Condiciones de Victoria

El Barco es la única esperanza de los civiles cristianos. El juego termina tan pronto como todos los civiles cristianos estén muertos o a bordo del Navío. La Victoria para el jugador cristiano dependerá del número de civiles a bordo del barco:

- . 12 ó más civiles. Brillante victoria para los cristianos.
- . 10 ó más civiles. Victoria decisiva para los cristianos.
- . 8 ó más civiles. Victoria limitada para los cristianos.
- . 6 ó más civiles Victoria limitada para los musulmanes.
- . 4 ó más civiles Victoria decisiva para los musulmanes.
- . Menos de 3 civiles. Brillante victoria para los musulmanes.

## Epílogo

La caída de Acre se convirtió en una masacre: Guillaume de Beaujeu murió defendiendo la puerta de Saint Antony. Cerca de 10.000 personas encontraron refugio en el Templo, donde dirigidos por el General Pierre de Serví fueron conducidos a los barcos, incluyendo a Henri de Lusignan, rey de Chipre. El asedio del Templo duró 10 días. Pierre de Serví intentó negociar pero fue decapitado con su séquito a pesar de que Al-Ashraf prometió que estarían a salvo. Al décimo día, mientras los musulmanes conseguían finalmente entrar en el Templo, la torre más alta, que fue minada, se derrumbó sobre los últimos defensores.