

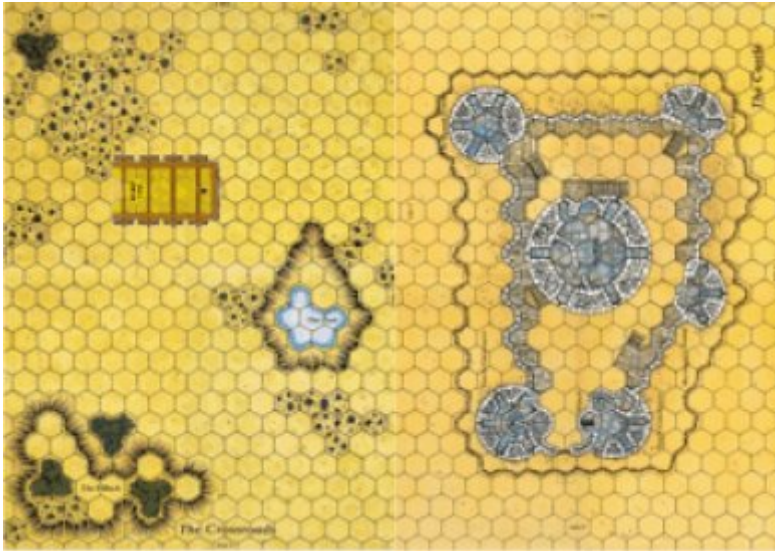
Escenario La Torre de asedio 1

Mejor cuanto más grande

Descripción del Escenario

Hace un mes que Sir Roland asedia la pequeña fortaleza de su primo Sir Lacy. Las razones de su enfado no están claras, pero Tybalt el peón le contó a Gobin que tenía algo que ver con su hija Blodwin. Sir Roland ha ordenado a sus carpinteros a construir la mayor torre de asedio que se haya visto en esta parte de Inglaterra. Ahora es el momento de probar si su tamaño proporciona algún beneficio adicional comparado con las pequeñas torres que utilizó su gente en anteriores asedios.

Despliegue del mapa



La torre de asedio se sitúa en el mapa de la encrucijada de caminos (The crossroads).

Su flecha de dirección apunta al castillo a 9 hexes del lado 5 del tablero y a 9 hexes del lado 6 (las ruedas del lado derecho de la torre deberían estar en línea con el filo del acantilado que conduce a la charca).

Hexes de foso cubierto: todos los hexes entre la torre redonda y el doblez del pliegue del mapa (inclusive) deberían estar

















rellenos.

Posiciones iniciales

Todos los atacantes están situados detrás de la torre de asedios. Todos los defensores están dentro del castillo.

Las escalas interiores de la torre de asedio están fijas. Una escala portátil se coloca en la parte posterior de la torre de asedio a nivel de superficie para acceder al nivel 1.

Las Fichas

The Attackers (Cry Havoc)		The Defenders (Siege)	
 Foot Knights	Sir Roland Sir Richard Sir Conrad	 Billmen	Tybalt Robin Rees
 Foot Squires	Sir Jacques Sir John Sir Thomas	 Spears	Mark Bertin Ben Hal Wat
 Sergeants	Sgt Tyler Sgt Martin	 Peasants	Gobin Wulf Baker Giles Cedric
 Halberds	Wynken Geoffrey Frederick	 Crossbow	Nicholas Denys Codeman
		 Foot Knights	Sir Lacy Sir Clarence
		 Foot Squires	Sir Fitzwaren Sir Mortimer
		 Sergeants	Sgt Llewellyn Sgt Morgen
		 Halberds	Evans Fursa Bors
		 Billmen	Shawn Godric Cliff
		 Longbow	Matthew Idris Myrlin Gwyn
		 Various	Blodwin
		 Crossbow	Emlyn Gawain Alric Edric

Condiciones de Victoria

Sir Roland está tan encolerizado que solo la captura o la muerte de Sir Lacy le calmaran. Los objetivos de Victoria de los atacantes están tan claros como el cristal. Si Sir Lacy logra sobrevivir después de 12 turnos, los defensores ganan ya que Sir Roland no tendrá más elección que retirarse y ocultar su vergüenza en un monasterio.