

Nombre de la ciudad

LA CIUDAD MEDIEVAL FORTIFICADA

Ficha de Bombardeo

☐ Cruzada

☐ Sarracena

☐ Mongol

Los días en que el sitiador bombardea los muros, marcará una cruz en la casilla correspondiente cada vez que obtenga un resultado "D" en la tabla de bombardeo. Son necesarias cuatro cruces para destruir una casilla que esté en contacto directo con una muralla. Para destruir una casilla no adyacente a una muralla, sólo una cruz será suficiente. Al turno siguiente, el sitiador podrá colocar una ficha "muralla demolida" en cada casa destruida.

N.B. Las almenas internas (no adyacentes a una muralla), sólo pueden ser bombardeadas si la muralla ha sido previamente destruida. El bombardeo a distancia de las puertas de la ciudad, implican la destrucción del muro correspondiente. Sin embargo, si la puerta es bombardeada por un artele durante un asalto, será abierta (el muro queda intacto) y no podrá cerrarse hasta el final del mismo.

TABLA DE BOMBARDEO

Puntos de bombardeo

Dado(*) 1 3 6 9 12 o +

1	1C	1C	2C	3C	4C
2			1C	2C	3C
3			1C	D/2C	D/2C
4				D/1C	D/1C
5				D	D
6				D	D
7				D	D
8				D	D
9		D	D	D	D
10	D	D	D	D	D

Explicación de los resultados:

D : El muro resulta dañado
nC : "n" puntos de bombardeo quedan inutilizables por avería en la máquina o máquinas de guerra (no se aplica a los arteles).

(*) Modificación de la cifra del dado :

- 1 para las murallas redondeadas y las paredes de nivel 2;
 - 2 para las paredes de la Grande Tour;
 - 3 para las paredes del torreón (torre principal) y de la torre contigua.
- N.B. Estas modificaciones no son acumulables.

* * *

Puntos de bombardeo & impacto por máquina

- Catapulta : 1
Balista : 3
Artele : 9

* * *

