

Scénario Basileus 2

Le coup de sang de Richard

L'histoire

1191. La flotte de Richard I^{er} d'Angleterre est en route pour Acre. La tempête pousse 4 bateaux sur les rivages de l'île de Chypre, possession byzantine, où ils font naufrage. L'empereur Isaac L'Ange s'empare des rescapés, dont la fiancée de Richard, et en exige une rançon. L'empereur reste insensible aux demandes de libération du roi d'Angleterre et rétorque témérairement qu'il ne craint pas le Cœur de Lion. A cette réponse, le sang du roi ne fait qu'un tour et il décide de débarquer à Limassol. Les chevaliers et les arbalétriers s'entassent sur des chaloupes et se dirigent vers le rivage sous une grêle de flèches. Tous les habitants de la ville semblent vouloir interdire le débarquement au roi. Pourtant, à la vue des chaloupes chargées d'hommes bardés de fer, le courage des Grecs semble s'évanouir.

Assemblage des cartes et positions de départ












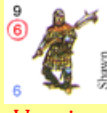





On utilisera les deux cartes droites du Port Saxon Fortifié ainsi que la carte Côte 2 alignée avec la plage du Port. Une carte Plaine et une carte Mer sont utilisées pour combler les espaces vides de part et d'autre de la carte Côte 2. Les croisés sont placés sur les chaloupes. Les archers et les arbalétriers croisés rament et ne peuvent pas tirer tant que les chaloupes avancent vers la plage.

Les archers et arbalétriers byzantins se placent sur les remparts. Les autres troupes se déploient sur les cartes Côte 2 et Plaine.

Les byzantins jouent les premiers.

Pions

Les byzantins		Les croisés					
 Klibanophoroi (à pied)	Philippe Photius Demetrius Theodoros Nicephoros Michel	 Skutatoï	Mathieu Nicolas Skylitzes Katakalon Petros Thadeos	 Roi (à pied)	Richard	 Chevalier (à pied)	Sir Walter
 Psiloi	Theophilos Germain Etienne Alyatte Basile Stephane Isaac	 Peltastoi	Maurice Attaliates Aristakes Melias Alexandre Midas Artaxes Diogene	 Sergents (à pied)	Sgt Guy Sgt Baldwin	 Templiers (à pied)	Sir Roger Sir Amalric Sir Balian Sir Dreux Sir Raoul Sit Michael Sir Mathew Sir Gerard
 Kataphractoi (à pied)	Georges Liparit Bardas Theokristos Aaron Kedrenos	 Trapezitoi (à pied)	Vardan Kirakos Hethoum Gourgen Sembat Bagrat	 Sergents	Sgt Pugh Sgt Llewellyn	 Vougiers	Cliff Shawn Fursa
 Arbalétriers	Abdur Fahrhat Junaid Nayeen Jehangir Khaleed	 Arbalétriers	Adam Bernard Aubrey Gille Henry Jordan	 Archers	Robert Simon Jean Nicholas Peter Ansel		

Scénario Basileus 2

Règles spéciales

Dans le tour suivant le premier débarquement d'un croisé sur la plage, chaque byzantin pouvant voir au moins un croisé à terre doit faire un test de moral en lançant 1D6. Sur un résultat de 6, le byzantin panique et doit fuir le champ de bataille. Le test est répété à chaque tour byzantin tant qu'il n'y a pas au moins 10 croisés sur la plage. Lorsque ce nombre est atteint, les byzantins lancent une dernière fois le dé et fuient sur un résultat de 5 ou 6.

Dans la confusion, la porte des Marchands reste ouverte pendant toute la durée du scénario et ne peut pas être fermée.

Conditions de victoire

Les Croisés gagnent s'ils parviennent à pénétrer dans le donjon de Limassol.

Sources

Richard Cœur de Lion (Régine Pernoud)

Note

Si vous n'avez pas les pions Byzantins, vous pouvez facilement jouer ce scénario avec les pions de Croisades et de Vikings (ou du Port Saxon) avec les équivalences suivantes :

Byzantins	Croisades	Vikings	Port Saxon
Kataphractoi		Earls, Jarls et Thanes	Earls, Housecarls, nobles et Thanes
Klibanophoroi	Cavalerie lourde syrienne		
Trapezitoi	Cavalerie légère mamelouk		
Skutatoï		Thanes	Thanes
Psiloi		Archers saxons	Archers saxons
Peltastoi		Coerls	Coerls