

## La bataille de Mons-en-Pévèle – scénario n°2

### Les Français tentent un débordement

#### L'histoire

La bataille est maintenant bien engagée. Pendant que les combats font rage, un petit groupe de chevaliers français essaye de contourner le front principal pour prendre à revers les troupes flamandes.

#### Assemblage des cartes et positions de départ

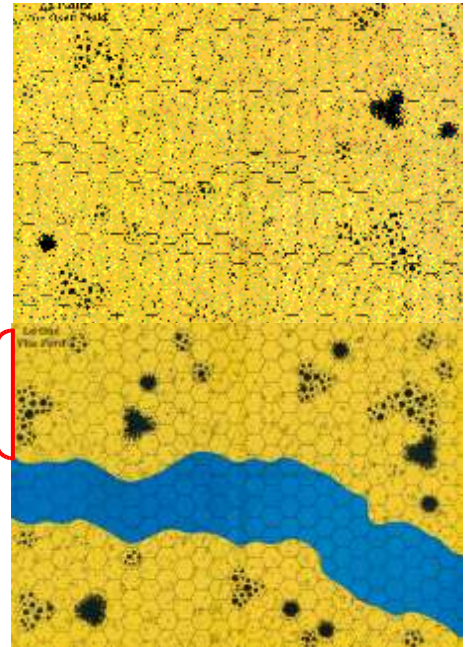
Les Flamands se placent les premiers, librement sur la carte « plaine », mais à au moins 6 hexagones du bord 2 de cette carte.

Les Français débute la partie en entrant par le bord 3 de la carte « gué », entre la carte plaine et le bord de la rivière (zone indiquée ci-contre).

#### Conditions de victoire








Si le joueur Français réussit à faire sortir plus de 5 chevaliers par les bords 1 des cartes « gué » ou « plaine », il est déclaré vainqueur. S'il en fait sortir 5 ou que le joueur Flamand déroute, la partie est déclarée nulle. Le joueur Flamand remporte la partie dans tous les autres cas de figure.

Zone d'entrée des Français



#### Pions

Les pions représentant l'armée française sont issus de la série Cry Havoc. Les Flamands sont des pions supplémentaires, sauf les paysans dont les pions sont issus de Sièges.

Les Français		Les Flamands	
 Chevaliers (à cheval)	Sir Alain Sir Gilbert Sir Gunter Sir Jacques Sir John Sir Richard Sir Roger Sir Roland Sir Thomas Sir William	 Sergent	 Arbalétriers
		 Archers (arc court)	 Vougiers
		 Piquiers	 Paysans
			Arnoul Augebert Brice Crustin Honoré Rodrigue Aalart Clément Maurice Oudon David Geoffry Harry Ivor Jasper Mathew Morris Roger Will'm