

Livret II – Scénario 24 pour Croisades

Révolution de palais

L'histoire

Le calife marche au pied de ses oliviers dans son jardin quand un messager fait irruption à travers les arbres. Le Commandant des Mamelouks royaux s'est révolté et arrive pour le tuer ! « Fuyons », crie le fils du Calife, « aux écuries ! » ...

Assemblage des cartes et positions de départ



Le Calife et sa suite (tous les personnages adjacents) sont placés dans les cases H, I, J de l'Oliveraie mais à plus de 5 cases des bords

Les Mamelouks en révolte entrent au premier tour par le côté 4 de la carte l'Oliveraie.

Chaque joueur à tour de rôle place une sentinelle sur la carte appropriée (voir ci-dessous). Le Calife place en premier.

Pions

Le Calife et sa suite			Les Mamelouks		
 10 7 6 Saladin Officiers (à pied)	Saladin (le Calife) Kilij (son fils)	 8 6 8 Vezelay Rashid Cavalerie légère (à pied)	 5 5 8 Husseyin Baysan Tossaun Infanterie Syrienne	 15 12 6 Al-Kamil Mamelouks royaux (à pied)	Al-Kamil (le meneur) Maarat Abaga El-Arish
Les sentinelles					
L'Oliveraie	La Croisée des chemins	Le Village			
 7 5 6 Ashok Mohammad Cavalerie lourde Syrienne (à pied)	 7 4 8 Shazir Abdoul Yousef Essem Infanterie Soudanaise	 7 5 6 Moonga Suejac Nassin Kukburi Cavalerie lourde Syrienne (à pied)	 1 4 chevaux dans la cour du bâtiment 4 Cavalerie lourde Syrienne		

Règles spéciales

Chaque fois qu'un membre de la suite du Calife ou un Mamelouk est à moins de 1à cases d'une sentinelle, lancez 1D10 et consultez la table ci-dessous :

- > 7-10 : le garde est loyal et rejoint la suite du Calife,
- > 3-6 : le garde reste neutre. Relancez le dé au tour suivant, si le résultat est encore neutre, retirez le pion du jeu,
- > 1-2 : le garde se joint aux insurgés.

Conditions de victoire

Le Calife doit sortir par le côté 2 de la carte du village et à cheval (il y a 4 chevaux dans la cour du bâtiment 4) ou tuer Al Kamil. Si Al Kamil est tué, ses partisans fuient.

Al Kamil doit capturer ou tuer le Calife et son fils. Si le Calife est tué mais le fils s'échappe, c'est un résultat nul.